





Matériel et quantité	Descriptif	Objectifs pédagogique
<b>Pack Gaming</b>		
 <p style="text-align: center;"><b>Switch</b> <b>(3 Switchs /6 manettes/13 jeux)</b></p>	<p>Découverte du jeu vidéo collaboratif et interactif à travers des jeux adaptés à différents publics:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fifa 23 (simulation foot)</li> <li>• Super smash bros (jeu combat)</li> <li>• Overcooked + Overcooked 2 (jeu coopération/ simulation)</li> <li>• Moving out (jeu coopération/simulation)</li> <li>• Stick fight (jeu de combat)</li> <li>• Make way (jeu de course et construction)</li> <li>• Heave ho (jeu coopération)</li> <li>• Tricky tower (jeu réflexion)</li> <li>• Just dance (jeu de danse)</li> <li>• Mario kart (jeu de course)</li> <li>• Tools up (jeu coopération/simulation)</li> <li>• Lego party (mini jeux)</li> <li>• Mario party (mini jeux)</li> <li>• Ibb et obb (jeu coopération/jeu réflexion)</li> </ul>	<p style="text-align: center;"><u>Sensibiliser à la bonne pratique du jeu vidéo :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Développer la stratégie et la coopération,</li> <li>• Favoriser le bien-être et l'épanouissement</li> <li>• Développer l'ouverture d'esprit et l'esprit critique</li> <li>• Adopter une attitude critique face aux écrans et comprendre la notion de PEGI / gestion du temps de jeu</li> </ul>
 <p style="text-align: center;"><b>Oculus go</b> <b>1 manette</b></p>	<p>Découverte de la réalité virtuelle permettant d'explorer des environnements immersifs en 360° ( vidéo YouTube 360, montagne russe, etc.)</p>	
 <p style="text-align: center;"><b>Oculus Quest</b> <b>2 manettes</b></p>	<p>Découverte de la réalité virtuelle et utilisation des manettes dans un environnement virtuel.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• richies plan expérience (émotions)</li> <li>• Feat saber (jeu de rythme)</li> <li>• First steps (découverte des manettes)</li> <li>• Oclus first contact (découvertes des manettes)</li> <li>• the climb 2 (jeu sport d'escalade)</li> <li>• Super hot (jeu de tir ou le temps avance que si vous avancez)</li> <li>• Keep talking and nobody explodes (jeu d'énigmes, coopératif)</li> <li>• Deisim (jeu bac à sable de création de monde)</li> </ul>	
 <p style="text-align: center;"><b>8 pc portables</b></p>	<p>Découverte du jeux vidéo sur pc à travers des jeux adaptés aux différents publics et manipulation du clavier et de la souris</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Trackmania (jeu de course et construction)</li> <li>• Use your world + UYW 2 (jeu ambiance)</li> <li>• Ultimate chicken horse (jeu de course et construction)</li> <li>• Judos fury (mini jeux)</li> </ul>	



**6 Tablettes**

Atelier de découverte des usages numériques permettant aux participants d'explorer des applications éducatives, créatives ou collaboratives adaptées à différents âges et besoins:

- Tiny robots (jeu Enigme)
- Please touche the artwork 2 (jeu de réflexion/ culture)
- Automatoys (jeu de réflexion)
- Undercover (jeu d'ambiance)
- Gartic phone (jeu d'ambiance)
- Skriblio (jeu d'ambiance)
- Spaceteam (jeu d'ambiance)
- Draw your game (jeu plateforme et création)

**Pack Retro-Gaming intergénérationnel**

**matériel et quantité**

**descriptif**

**objectifs pédagogique**



**Borne arcade**

Animation rétro-gaming avec une borne d'arcade fabriqué maison, console de jeux intergénérationnel

- Tetris
- Bomberman



**WII**

Découverte de la Wii à travers des jeux interactifs et accessibles, console de jeux intergénérationnel.

- Wii sport ( jeu de sport)
- Inazuma eleven strikers (jeu de sport)
- Wii party (jeu d'ambiance)
- New super mario boss wii ( jeu plateforme)
- Super mario all stars ( jeu plateforme)
- Just dance 2014 ( jeu de danse)
- Mario Kart (jeu de course)

Sensibiliser à la bonne pratique du jeux vidéos en famille:

- Repérer l'évolution des objets techniques
- Prendre conscience des risques liés aux écrans (Comparer les mécaniques d'addiction des jeux modernes)
- Développer l'ouverture d'esprit et l'esprit critique



**Xbox 360**







Découverte du jeu vidéo interactif sur Xbox 360 à travers Guitar Hero (jeu de musique) et Kinect Adventures.



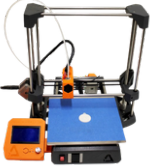

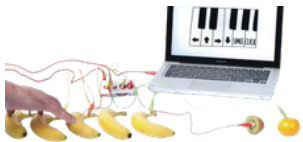


**Pixel art**

Création d'illustrations et d'animations numériques inspirées de l'ère 8-bit et 16-bit




## Pack jeux de société numérique

Matériel et quantité	Descriptif	Objectifs pédagogique
 <p><b>Pac man</b></p>	<p>Jeu société inspirée de l'univers Pac-Man favorisant réflexion, stratégie et convivialité à travers une expérience de jeu collective.</p>	
 <p><b>Minecraft</b></p>	<p>Jeu de société inspiré du célèbre jeu vidéo. Un jeu de collecte, de construction, facile et immersif</p>	
 <p><b>Escape game minecraft</b></p>	<p>Les participants résolvent des énigmes dans l'univers Minecraft afin de stimuler logique, communication et esprit d'équipe.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Travailler en équipe</li> <li>• Développer la stratégie et l'oral</li> <li>• Utiliser un outil numérique de manière raisonnée</li> </ul>
	<p>Jeu de société coopératif fantastique, pour jouer il faut utiliser une application car le maître du jeu est une IA interactive.</p>	
 <p><b>Worms</b></p>	<p>Jeu de société inspiré du jeu vidéo Worms, favorisant réflexion, anticipation et interactions entre les participants.</p>	
 <p><b>Fellings harcèlement</b></p>	<p>Atelier de sensibilisation autour du harcèlement permettant d'échanger, de développer l'empathie et de réfléchir collectivement aux comportements respectueux.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Développer l'esprit critique</li> </ul>


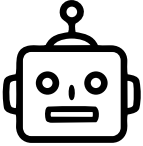



## Pack création numérique

Matériel et quantité	Descriptif	Objectifs pédagogique	
 <b>Imprimante 3D</b>	Atelier de fabrication numérique permettant de concevoir et imprimer des objets en 3D afin de découvrir les bases de la modélisation.	<p><u>Créer des contenus numérique ou avec le numérique:</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Éditer et publier</li><li>• S'intégrer dans un monde numérique</li></ul>	
 <b>Radio (5micros)</b>	Atelier d'expression et de création sonore permettant aux participants de découvrir les techniques d'enregistrement.		
 <b>Makey makey (8 cartes)</b>	Atelier créatif de découverte de l'électronique où les participants transforment des objets du quotidien (fruits, couverts, outils, etc) en manette de jeu ou en piano.		
 <b>Découpe vinyle (silhouette)</b>	Atelier de création pour découper avec la machine des stickers, logos ou motifs personnalisés afin de décorer vélo, trottinette, casque ou faire des marques pages.		
 <b>Touch board</b>	cette carte conductive permet de transformer n'importe quelle surface ou objet conducteur en capteur tactile grâce à 12 électrodes et déclencher des sons ou des actions.		




## Pack robots et programmation

Matériel et quantité	Descriptif	Objectifs pédagogique
 <p><b>Lego spike</b></p>	Activité d'initiation à la robotique et au codage durant laquelle les participants construisent et programment des robots LEGO pour développer logique, créativité et travail en équipe.	
 <p><b>Cozmo</b></p>	Cozmo est un robot intelligent avec qui nous pouvons interagir, jouer avec lui ou découvrir les bases du codage, de l'intelligence artificielle.	<u>Traiter des données ;</u> <u>simuler des phénomènes:</u>
 <p><b>Ozobot</b></p>	Animation d'initiation au codage où les participants programment un mini-robot en dessinant avec des couleurs et des lignes .	
 <p><b>Little bits</b></p>	LittleBits est une série de petits modules électroniques. Ils permettent la création de circuits électroniques sans soudure, sans câblage, avec un assemblage magnétique des composants.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Appliquer les principes de l'algorithmique et de la programmation par blocs pour écrire ou comprendre un code simple.</li><li>• Modifier ou paramétrer le fonctionnement d'un objet communicant</li></ul>
 <p><b>Octostudio (application)</b></p>	Application pour créer des animations et des jeux sur un téléphone portable ou sur une tablette.	

## Pack IA et prévention numérique

Matériel et quantité	Descriptif	Objectifs pédagogique
 <p><b>Akinator</b></p>	<p>site internet qui peut lire dans ton esprit et te dire à qui tu penses. Pense à un personnage réel ou fictif, réponds aux questions et Akinator tentera de le deviner ...</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Comprendre les usages et limites de l'IA</li> </ul>
 <p><b>Reality check</b></p>	<p>Êtes-vous capable de différencier à tous les coups une image générée par une intelligence artificielle d'une photographie réelle ? Sélectionnez la photo générée par l'IA en cliquant dessus ou en utilisant la flèche gauche ou droite du clavier :  <a href="https://realitycheckk.com/25">https://realitycheckk.com/25</a></p>	<p><u>Vérifier une information et croiser les sources :</u></p>
 <p><b>Chat bot réseaux sociaux et toi</b></p>	<p>jeu avec lequel nous pouvons interroger et dialoguer avec un chatbot sur les réseaux sociaux et les fakes news :  <a href="https://chats.landbot.io/v3/H-1183811-MLR5L8K570UR96W4/index.html">https://chats.landbot.io/v3/H-1183811-MLR5L8K570UR96W4/index.html</a>                      Affiches :  <a href="https://jeunes-medias-citoyens.cemea.asso.fr/2020/04/reseaux-sociaux-ou-en-etes-vous/">https://jeunes-medias-citoyens.cemea.asso.fr/2020/04/reseaux-sociaux-ou-en-etes-vous/</a></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mener une recherche</li> <li>• Évaluer la fiabilité de l'information</li> <li>• Développer l'esprit critique</li> <li>• Prendre conscience des enjeux civiques de l'usage des réseaux sociaux.</li> <li>• Prendre conscience de la nécessité de maîtriser ses traces et de gérer ses données personnelles pour protéger sa vie privée</li> </ul>
	<p>Escape Fake est un jeu de réalité augmentée qui vous emmène dans une salle d'évasion numérique pour réparer l'avenir en démystifiant les fausses nouvelles:  <a href="https://www.escape-fake.fr/">https://www.escape-fake.fr/</a></p>	
	<p>Un jeu de carte collaboratif "La Bataille de l'IA", est un format ludique pour éveiller un sens critique sur l'IA</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Comprendre les usages et limites de l'IA</li> </ul>

## Pack écologie

matériel et quantité	descriptif	objectifs pédagogique
 <p><b>Démonter un ordinateur</b></p>	<p>Atelier pour découvrir les composants d'un ordinateur et des smartphones. et présenter des outils libres comme LINUX</p>	<p><u>Identifier l'impact écologique du numérique :</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Protéger l'environnement</li><li>• Adopter une pratique raisonnée des technologies</li><li>• Comprendre l'impact matériel du numérique</li><li>• Développer des écogestes numériques</li><li>• Exercer son esprit critique sur la consommation</li></ul>
 <p><b>La Fresque du Numérique</b></p>	<p>Un atelier pour comprendre en équipe les technologies numériques impactent l'environnement et comment réduire cet impact.</p>	
 <p><b>La Bataille de la Tech</b></p>	<p>Un jeu de cartes pour explorer les enjeux sociaux et environnementaux du numérique et les leviers d'action.</p>	