

# Festi'Jeux

## Livret des jeux de société



## SOMMAIRE

	Jeux de cartes.....	Page 3 à 5
	Jeux de connaissance.....	Page 6 à 7
	Jeux de stratégie.....	Page 8 à 13
	Jeux de réflexe.....	Page 14 à 14
	Jeux de bluff.....	Page 15 à 19
	Jeux de coopération.....	Page 20 à 21
	Jeux d'ambiance.....	Page 22 à 31
	Jeux d'enquête.....	Page 32 à 33
	Jeux de plateau.....	Page 34 à 36
	Jeux pour enfant.....	Page 37 à 44
	Jeux classiques.....	Page 45 à 47
	Jeux à deux joueurs.....	Page 48 à 49
	Liste de jeux prêté par nos partenaires.....	Page 50 et suivantes

## Jeux de cartes (Gommettes carré violet sur l'étiquette AICLA)



### Nom du jeu : Splito

**Type de jeu :** Jeu de cartes/Stratégie/Compétition

**Nombre de joueurs :** 3-8

**Durée :** 15 min

**Age :** 8ans et +

**Descriptif du jeu :** Chaque joueur reçoit 13 cartes en début de partie. A chaque tour, chacun choisit simultanément une carte (Objectif ou Valeur) de sa main et décide de la poser entre lui et son voisin de gauche... ou de droite. Puis chacun passe sa main au joueur à sa gauche. Au bout de 13 tours, on vérifie dans chaque zone entre les joueurs quels sont les Objectifs validés par les cartes Valeur associées. Deux objectifs communs, révélés en début de partie, sont également attribués aux zones qui ont rempli les conditions. Le score de chaque joueur est calculé en multipliant les points obtenus dans la zone à sa gauche par les points dans la zone à sa droite. Tout au long du jeu, il faut donc équilibrer cette double alliance afin de scorer au mieux des deux côtés et en ressortir seul vainqueur.

### Nom du jeu : Line-it

**Type de jeu :** Jeu de cartes/Stratégie

**Nombre de joueurs :** 2-5

**Durée :** 20 min

**Age :** 8ans et +

**Descriptif du jeu :** Dans Line-it, vous devez réaliser une ligne croissante ou décroissante. A vous d'estimer s'il est temps de fermer votre ligne et d'empocher vos points ou d'attendre encore un peu pour remporter les cartes du jackpot.



### Nom du jeu : Level 8 Master

**Type de jeu :** Jeu de cartes/réflexion/compétition

**Nombre de joueurs :** 2-6

**Durée :** 60 min

**Age :** 10ans et +

**Descriptif du jeu :** Soyez le plus rapide à réunir les combinaisons demandées pour monter de niveau : suites, cartes de même valeur ou couleur ? Vous pouvez aussi être le premier à vous débarrasser de vos cartes pour gagner des niveaux supplémentaires. Mais attention, plus vous montez et plus les combinaisons deviennent difficiles. Pour tous les fans de Level 8, le plaisir monte d'un cran : nouveaux objectifs, défis et cartes spéciales palpitantes. Qui viendra à bout des 8 niveaux le premier et l'emportera ?



### Nom du jeu : Double mot

**type de jeu :** Jeu de carte

**Nombre de joueurs :** 2-10

**Durée :** 20 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Les joueurs observent simultanément 9 cartes qui sont posées au centre de la table. Le premier qui parvient à énoncer un lien entre 2 cartes (proverbe, citation, musique, ...) prend ces 2 cartes mais seulement si, bien sûr, les autres joueurs valident ce lien!



## Jeux de cartes (Gommettes carré violet sur l'étiquette AICLA)

**Nom du jeu :** Camelot

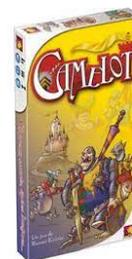
**type de jeu :** Jeu de cartes

**Nombre de joueurs :** 2-5

**Durée :** 40 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Chaque joueur va disposer de cartes de plusieurs couleurs, et va devoir emporter une suite de tournois avec des armes différentes, en posant des cartes dont la valeur cumulée devra être supérieure à celle de ses adversaires.



**Nom du jeu :** Jeu de cartes

**type de jeu :** Jeu de cartes

**Nombre de joueurs :** Illimités

**Durée :** dépend du jeu

**Age :** tous publics

**Descriptif du jeu :** Jeu de cartes classique pour jouer à la belote, au président, à la bataille....



**Nom du jeu :** Gang of four

**type de jeu :** Jeu de cartes

**Nombre de joueurs :** 3-4

**Durée :** 40 min

**Age :** à partir de 9 ans

**Descriptif du jeu :** Jeu moderne le plus populaire en Chine, Gang of Four est un jeu de cartes où les joueurs se débarrassent de leurs cartes en jouant des combinaisons de poker croissantes. A la croisée du Rami et du Poker, Gang of Four est un jeu de cartes très dynamique.



**Nom du jeu :** Le roi des nains

**type de jeu :** Jeu de cartes

**Nombre de joueurs :** 3-5

**Durée :** 30 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Qui sera le prochain Roi des Nains? ça n'est pas chose facile, entre les coups fourrés et les croche-pieds des uns et des autres! Le Roi des Nains est un jeu de cartes qui a pour originalité de proposer un objectif de victoire différent à chaque manche.



**Nom du jeu :** Boomerang

**type de jeu :** Jeu de cartes

**Nombre de joueurs :** 2-4 joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** à partir de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Les chasseurs tentent d'utiliser leurs boomerangs à bon escient pour gagner les meilleurs terrains de chasse et récupérer le plus d'animaux.



**Nom du jeu : Tadikwa**

**Type de jeu :** jeu de cartes

**Nombre de joueurs :** 4 minimum

**Durée :** 30 min

**Age :** 13-15 ans / 16-18 ans

**Descriptif du jeu :** Ce jeu propose des situations ou des affirmations sur les conduites à risques. Les joueurs sont invités à donner leur avis et à l'argumenter, ce qui permet l'échange et le débat entre les participants.



**Nom du jeu : Trio**

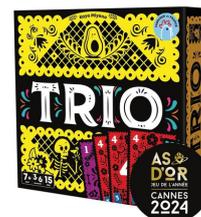
**Type de jeu :** jeu de cartes

**Nombre de joueurs :** 3/6 joueurs

**Durée :** 15 min

**Age :** 7 ans et +

**Descriptif du jeu :** Qui sera le plus rusé pour déduire quels numéros se cachent sous les cartes ? Trio est un jeu de cartes, de déduction et de mémoire pour 3 à 6 joueurs avec 2 modes de jeu "Simple" ou "Picante".



**Nom du jeu : 5Alive**

**Type de jeu :** jeu de cartes

**Nombre de joueurs :** 2/6 joueurs

**Durée :** 10 min

**Age :** 8 ans et +

**Descriptif du jeu :** Qui sera le plus rusé pour déduire quels numéros se cachent sous les cartes ? Trio est un jeu de cartes, de déduction et de mémoire pour 3 à 6 joueurs avec 2 modes de jeu "Simple" ou "Picante".



**Nom du jeu : Mantis**

**Type de jeu :** jeu de cartes

**Nombre de joueurs :** 2/6 joueurs

**Durée :** 10 min

**Age :** 7 ans et +

**Descriptif du jeu :** Le jeu de cartes coloré qui mêle vengeance... et arc-en-ciel.. Mantis est un jeu de cartes et d'ambiance pour 2 à 6 joueurs.





**Nom du jeu : Trivial poursuit**

**type de jeu :** Jeu de connaissance

**Nombre de joueurs :** 2-4 ou équipes

**Durée :** 30 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Pour jouer, il faut être au minimum 2 personnes mais l'idéal est de jouer par équipe pour encore plus s'amuser. Le but du jeu étant d'être le premier à posséder un triangle de chaque couleur dans son camembert en répondant correctement aux questions.



**Nom du jeu : Texto**

**type de jeu :** Jeu de connaissance

**Nombre de joueurs :** 2-4 ou équipes

**Durée :** 10 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Chacun leur tour, les joueurs retournent une carte révélant ainsi une catégorie et 3 lettres. Seule l'une d'entre elles correspond à la couleur de la catégorie. Il s'agit alors d'être le plus rapide à trouver un mot qui commence par cette lettre et appartient à cette catégorie : le premier qui y parvient gagne la carte. Puis on recommence. Celui qui cumule le plus de cartes en fin de partie gagne.



**Nom du jeu : TTMC**

**type de jeu :** Jeu de connaissance

**Nombre de joueurs :** 2-16 joueurs

**Durée :** 40 à 100 min

**Age :** + de 14 ans

**Descriptif du jeu :** Le but est d'être la première équipe à parcourir le plateau en répondant aux questions posées. Pour cela, chaque équipe s'auto-évalue avant de répondre. À chaque note correspond une question, plus ou moins complexe, plus celle-ci est élevée, plus la question est pointue !



**Nom du jeu : I know**

**type de jeu :** Jeu de connaissance

**Nombre de joueurs :** 2-4

**Durée :** 45 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Un jeu interactif associant des notions de connaissance, une dose de stratégie et de bluff. Avec iKNOW votre sort dépendra non seulement de votre savoir mais aussi de la connaissance que vous avez de vos partenaires de jeu.



**Nom du jeu : Cortex +**

**type de jeu :** Jeu de connaissance

**Nombre de joueurs :** 2-6

**Durée :** 15 min

**Age :** à partir de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Dans ce coffret grande taille, retrouvez près de 2 fois plus de cartes, neuf challenges au lieu de huit, et de véritables petits cerveaux en 3D à assembler ! Testez votre mémoire, votre rapidité et votre réflexion avec des challenges 100% inédits créés spécifiquement pour cette version !





**Nom du jeu : Mixmo**

**type de jeu :** Jeu de connaissance

**Nombre de joueurs :** 2-6

**Durée :** 15 min

**Age :** + de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Mixmo est un formidable jeu de lettres, rapide et stimulant. Dans ce jeu un peu fou, tous les joueurs jouent en même temps pour former des grilles de mots. La course est endiablée, la tension soutenue.

---

**Nom du jeu : Chroni**

**type de jeu :** Jeu de connaissance

**Nombre de joueurs :** 1-6 joueurs

**Durée :** 15 min

**Age :** + de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Un principe simple et malin. Chacun son tour, un joueur tente de situer une de ses cartes dans la frise chronologique. Le premier à ne plus avoir de carte dans sa main remporte la partie. Mais attention si on se trompe, on pioche.

---



**Nom du jeu : Concept**

**type de jeu :** Jeu de connaissance

**Nombre de joueurs :** 2-6

**Durée :** 40 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Par équipe de deux joueurs, choisissez un mot à faire deviner aux autres. Placez ensuite judicieusement les pions sur les icônes du plateau pour les activer une à une. Le premier joueur qui devine le mot gagne des points de victoire. Après 12 cartes jouées, le joueur qui a le plus de points remporte la partie.

---



**Nom du jeu : Timeline**

**type de jeu :** Jeu de connaissance

**Nombre de joueurs :** 2-8

**Durée :** 15 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Dans Timeline Musique et Cinéma, les joueurs doivent estimer les dates de leurs cartes de films, d'opéras (etc.) puis placer ces cartes sur une ligne chronologique. Si à la fin d'un tour, un seul joueur n'a plus de cartes, il gagne la partie. Saurez-vous placer correctement Le Lac des Cygnes, Terminator, Creep ou Titanic ?

---



**Nom du jeu : Octo verso**

**type de jeu :** Jeu de connaissance

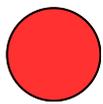
**Nombre de joueurs :** 2

**Durée :** 60 min

**Age :** + de 10 ans

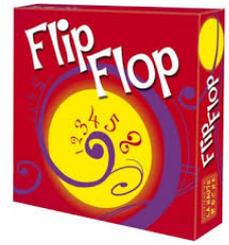
**Descriptif du jeu :** Votre but est d'insérer des pions de lettres dans un sens ou dans l'autre, pour former des mots. Votre objectif: vous débarrasser de toutes vos lettres avant votre adversaire.





## Jeux de stratégie ( gommettes ronds rouge sur l'étiquette AICLA)

8



**Nom du jeu :** Flip Flop

**type de jeu :** Jeu de stratégie

**Nombre de joueurs :** 3- 4

**Durée :** 30 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Flip Flop est un jeu de plis dans lequel les joueurs doivent réussir des objectifs afin de marquer des points.

---

**Nom du jeu :** Quoridor

**type de jeu :** Jeu de stratégie/jeu de réflexion/jeu 2 joueurs

**Nombre de joueurs :** 2 ou 4 joueurs

**Durée :** 10-20 min

**Age :** + de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Votre but : atteindre le premier la ligne opposée.

Votre problème : l'adversaire pose des barrières pour vous ralentir ! Rassurez-vous : il doit vous laisser au moins un passage libre. Mais qui aura le chemin le plus court ? Un jeu captivant et vraiment drôle, accessible à tous. Les joueurs se partagent les barrières et chacun pose son pion au centre de sa ligne de départ. A tour de rôle, chacun déplace son pion d'une case, ou pose une barrière afin de ralentir l'adversaire. Les pions doivent contourner les barrières, qui créent un labyrinthe dont il faut sortir très vite, car le premier qui atteint la ligne opposée à sa ligne de départ a gagné !

---



**Nom du jeu :** 6 qui prend

**type de jeu :** Jeu de stratégie

**Nombre de joueurs :** 2 -10

**Durée :** 45 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Déposez vos bêtes à cornes dans la bonne rangée, et, surtout, n'en ramassez aucune.

---



**Nom du jeu :** Katana

**type de jeu :** Jeu de stratégie

**Nombre de joueurs :** 3-7

**Durée :** 20 à 40 min

**Age :** + de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Chaque équipe doit amasser le plus de points d'honneur possible ou rester seule en jeu à la fin de la partie.

---



**Nom du jeu :** Butine

**Type de jeu :** Jeu de stratégie

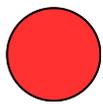
**Nombre de joueurs :** 2-4 joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** 8 ans et +

**Descriptif du jeu :** Butinez des combinaisons de 3 fleurs, dévoilées sur votre Ruche, mais attention ! Tout les joueurs jouent avec le même pion Abeille, à vous de bien anticiper et prévoir les déplacements de vos adversaires





**Nom du jeu : 7 wonders architects**

**Type de jeu :** Stratégie/Développement/Gestion

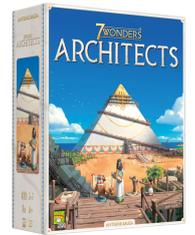
**Nombre de joueurs :** 2-7

**Durée :** 25 min

**Age :** 8ans et +

**Descriptif du jeu :** Une partie se déroule en une succession de tours de jeu. À votre tour, vous choisissez une carte parmi trois. Ces cartes représentent différents personnages qui vous aideront à rassembler des ressources pour construire votre merveille, faire des découvertes scientifiques ou même livrer bataille à vos voisins.

La partie prend fin lorsqu'une merveille est entièrement construite. Obtenez le score le plus élevé pour remporter la partie.



**Nom du jeu : Savannah Park**

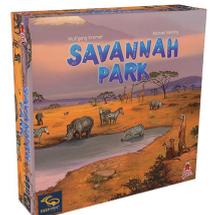
**Type de jeu :** Jeu de stratégie/Jeu de plateau

**Nombre de joueurs :** 1-4

**Durée :** 20 à 40 min

**Age :** 8 ans et +

**Descriptif du jeu :** Dans Savannah Park, les joueurs auront chacun un parc et devront déplacer les tuiles d'animaux alors que l'espace est restreint. Le but étant de former des troupes. Seuls le plus grand de chaque espèce sera décompté et le nombre multiplié par les points d'eau où l'espèce s'y abreuve. A chaque tour d'un joueur, celui-ci choisit la tuile qu'il souhaite déplacer et les autres doivent bouger la même !! Il faut veiller à anticiper les places, et peut-être choisir les tuiles qui ennueront vos concurrents.



**Nom du jeu : Punto**

**Type de jeu :** Stratégie/Placement et compétition

**Nombre de joueurs :** 2-8

**Durée :** 15 min

**Age :** 7ans et +

**Descriptif du jeu :** Chaque joueur prend toutes les cartes d'une couleur et les pose devant lui faces cachées. Chaque joueur à son tour pose la première carte de sa pile au milieu de la table pour former collectivement un carré de 6 cartes sur 6. Les cartes peuvent être placées à côté des cartes déjà posées ou par dessus celles-ci si la carte superposée a un nombre de points supérieur à la carte du dessous. L'objectif est d'être le premier à aligner 4 cartes de sa couleur.



**Nom du jeu : Hilo**

**type de jeu :** Jeu de Stratégie

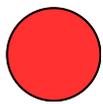
**Nombre de joueurs :** 2-6

**Durée :** 30 min

**Age :** 8 ans et plus

**Descriptif du jeu :** Remplacez le plus vite possible les cartes de valeur élevée par des cartes plus faibles dans votre étalage ou supprimez des rangées entières. Car c'est le joueur ayant le moins de points qui gagnera la partie. Dès que l'un des joueurs a retourné toutes ses cartes, la manche se termine.





**Nom du jeu :** Hit

**type de jeu :** Jeu de stratégie

**Nombre de joueurs :** 2-5

**Durée :** 15 min

**Age :** 8ans et plus

**Descriptif du jeu :** Hit ! est un jeu de Stop ou Encore dans lequel vous devez piocher des cartes pour obtenir des points de victoire. Sachez vous arrêter au bon moment... ou vous risquez de perdre tous vos gains ! Le vainqueur sera le joueur qui aura le plus de points lorsque la pioche sera épuisée.



**Nom du jeu :** Smallworld

**type de jeu :** Jeu de stratégie et plateau

**Nombre de joueurs :** 2 à 5 joueurs

**Durée :** 40 à 80 min

**Âge :** à partir de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Quand les peuples s'affrontent dans un monde trop petit..! Smallworld est un jeu de stratégie et de plateau qui vous plonge dans un monde habité par des nains, des mages, des amazones, des géants, des orcs et même des humains !



**Nom du jeu :** Kluster

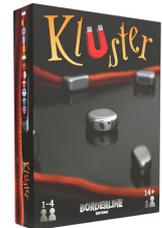
**type de jeu :** Jeu de stratégie/d'ambiance/dextérité

**Nombre de joueurs :** 1-4 joueurs

**Durée :** 10 min

**Age :** + de 6 ans

**Descriptif du jeu :** Les règles de Kluster s'expliquent en un rien de temps : Les pierres magnétiques sont réparties équitablement entre les joueurs, qui doivent placer à tour de rôle une pierre dans la zone délimitée par la corde. Le premier à poser toutes ses pierres l'emporte. Mais attention, lorsque des pierres s'aimantent lors du tour d'un joueur, il les ramasse !



**Nom du jeu :** La guerre des moutons

**type de jeu :** Jeu de stratégie

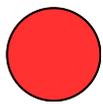
**Nombre de joueurs :** 2-4 joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** + de 8 ans

**Descriptif du jeu :** La Guerre des Moutons est un superbe petit jeu de société aussi simple qu'amusant. Chacun joue un berger qui doit construire l'enclos le plus grand contenant des moutons de sa couleur. Tour à tour, les joueurs posent des tuiles de paysage sur la table, un peu comme aux dominos. Sur les cartons il y a: des moutons, de la forêt, des loups ou des chasseurs! Mais voilà la ruse: la couleur des joueurs est secrète au départ, vous devez donc agrandir votre enclos en toute discrétion ... sous peine de vous faire stopper dans votre élan.





**Nom du jeu :** POW

**type de jeu :** Jeu de stratégie

**Nombre de joueurs :** 2-5 joueurs

**Durée :** 20 min

**Age :** + de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Il faut tenter de récupérer les super-héros qui rapportent le plus de points en s'obligeant à prendre aussi des super-vilains qui en font perdre, car dans un bon scénario il faut un juste équilibre entre les bons et les méchants. Attention : vos concurrents peuvent en plus venir voler vos meilleurs personnages !!!

---

**Nom du jeu :** Deal

**type de jeu :** Jeu stratégique

**Nombre de joueurs :** 2-3 joueurs

**Durée :** 10 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Vous incarnez de très riches collectionneurs d'artefacts mystérieux en provenance des quatre coins du monde.

---



**Nom du jeu :** Kingdomino

**type de jeu :** Jeu stratégique

**Nombre de joueurs :** 2-4 joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** + de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Dans le jeu Kingdomino, vous incarnez un seigneur en quête de terres pour étendre son Royaume. Au sein de ce Royaume, chaque domaine vous rapportera d'autant plus de prestige qu'il sera vaste et contiendra de riches bâtiments.

---



**Nom du jeu :** Cartagena

**type de jeu :** Jeu de stratégie

**Nombre de joueurs :** 2-5 joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Ce jeu de parcours simple, malin, aux règles courtes, demande une bonne vision d'ensemble et un peu de chance aux cartes.

---



**Nom du jeu :** Korsar

**type de jeu :** Jeu de stratégie

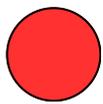
**Nombre de joueurs :** 2-8 joueurs

**Durée :** 30 à 40 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Vous êtes un pirate et abordez les navires marchands pour vous enrichir.





**Nom du jeu :** Skyjo et skyjo action

**type de jeu :** Jeu de stratégie/ambiance

**Nombre de joueurs :** 2-8 joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** + de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Dans skyjo, anticipez et remplacez vos cartes judicieusement pour avoir le moins de points à la fin de la partie.



**Nom du jeu :** Les bâtisseurs

**type de jeu :** Jeu de stratégie

**Nombre de joueurs :** 2-4 joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Les Bâtisseurs Moyen-Âge vous place dans le rôle d'un entrepreneur qui va devoir édifier divers bâtiments, en engageant des ouvriers et en gérant au mieux leur capacité de travail et ses ressources. Choisissez vos ouvriers et compagnons et réalisez les bâtiments les plus audacieux pour devenir le maître d'œuvre le plus renommé du royaume !



**Nom du jeu :** Carcassonne

**type de jeu :** Jeu stratégique

**Nombre de joueurs :** 2-5 joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** + de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Retrouvez l'ambiance médiévale en partant à la conquête des terres et villes du sud de la France avec le jeu Carcassonne. Arpentez chemins et champs pour asseoir votre puissance, bloquez vos adversaires et triomphez par votre stratégie sur le tableau des scores. Grâce à ses parties courtes, son mécanisme mêlant tactique et opportunisme, ce petit jeu a tout pour séduire et permettre de grands moments de jeu en famille.



**Nom du jeu :** take five

**type de jeu :** Jeu de stratégie

**Nombre de joueurs :** 2-6

**Durée :** 30 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Les vachettes jouent le rôle le plus important. Le but du jeu est de rassembler des rangées de cartes avec des vachettes vertes. Il vaut mieux laisser les vachettes rouges à d'autres joueurs, car elles donnent des points négatifs.



**Nom du jeu :** Tsuru

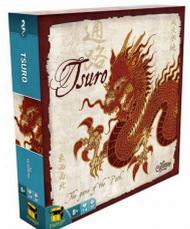
**type de jeu :** Jeu stratégique/logique

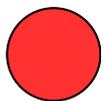
**Nombre de joueurs :** 2-8

**Durée :** 30 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Créez votre propre chemin en évitant que vos adversaires ne vous poussent dans la mauvaise direction - ou en dehors du plateau !





## Jeux de stratégie ( gommettes ronds rouge sur l'étiquette AICLA)

13

**Nom du jeu :** Villa paletti

**type de jeu :** Jeu de stratégie

**Nombre de joueurs :** 2-6

**Durée :** 30 à 60 min

**Age :** - de 10 ans

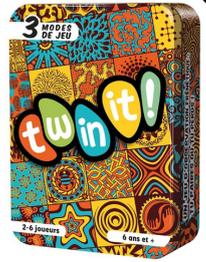
**Descriptif du jeu :** Le petit Paletti est le prince le plus ambitieux, mais le plus pauvre du royaume. Pour construire le plus grand des palais, il n'a définitivement pas d'argent, mais il a eu une idée de génie : se servir des colonnes inférieures pour bâtir les étages supérieurs. Vous êtes un ami du petit Paletti et, pris dans l'exaltation de la construction, parviendrez vous à faire grandir le palais sans le faire s'écrouler ?





## Jeux de réflexe (gommettes triangle rose sur l'étiquette AICLA)

14



**Nom du jeu :** Twin It

**type de jeu :** Jeu de réflexe

**Nombre de joueurs :** 2/6 joueurs

**Durée :** 15 min

**Age :** + de 6 ans

**Descriptif du jeu :** Dans le jeu Twin It !, Ouvrez grand vos yeux ! Les cartes s'accumulent sur la table en formant une mosaïque colorée. Votre but ? Essayer de détecter plus vite que les adversaires les paires de cartes aux motifs exactement identiques ! La plupart des motifs sont en double, certains sont en triple et quelques pièges sont uniques ! Retrouvez 3 modes de jeu : compétitif, en équipes et coopératif.

---

**Nom du jeu :** Ligretto

**type de jeu :** Jeu de réflexe

**Nombre de joueurs :** 2-4

**Durée :** 10 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Tous les participants jouent en même temps et essaient de se débarrasser du maximum de cartes de la même couleur classées par ordre ascendant (de 1 à 10) en les posant au milieu de la table.

---



**Nom du jeu :** Pick a pig

**type de jeu :** Jeu de réflexe/rapidité

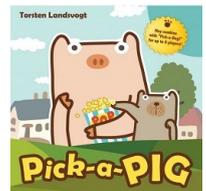
**Nombre de joueurs :** 2-5

**Durée :** 15 min

**Age :** + 8 ans

**Descriptif du jeu :** Le but du jeu est de récupérer parmi les cartes sur la cartes une série de cartes ayant une unique différence une à une.

---



**Nom du jeu :** Jungle Speed

**type de jeu :** Jeu de réflexe

**Nombre de joueurs :** 2-10

**Durée :** 20 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Jungle Speed est un grand classique des jeux de société qui allie simplicité, adrénaline, réflexes et observation. Jouez vos cartes et soyez le plus rapide à vous saisir du totem.

---



**Nom du jeu :** Gloopz

**type de jeu :** Jeu de réflexe

**Nombre de joueurs :** 2-6

**Durée :** 20 min

**Age :** à partir de 6 ans

**Descriptif du jeu :** Attrapez-les tous...ou pas ! Chaque Gloopz associe une forme et une couleur. Les formes sont symbolisées par les trois figurines Gloopz et les couleurs par les trois pots de peinture.



**Nom du jeu : Perudo**

**Type de jeu :** Jeu de Bluff

**Nombre de joueurs :** 2-6

**Durée :** 30 min

**Âge :** 8ans et +

**Descriptif du jeu :** Chaque joueur reçoit un gobelet et met dedans les 5 dés de la couleur correspondante. Tous les joueurs en même temps retournent leur gobelet et regardent leurs dés en cachette. En fonction de ses dés, le premier joueur annonce une valeur de dé et le nombre de dés qu'il pense être tombé sur cette face sous l'ensemble des gobelets. Le joueur suivant peut alors faire une autre proposition qui doit comporter un nombre de dés ou une valeur de dés supérieur. On tourne ainsi jusqu'à ce qu'un joueur annonce "Dudo" parce qu'il estime que la dernière proposition est fantaisiste. Tous les joueurs retirent alors leur gobelet sans bouger les dés. Si la dernière proposition est juste le joueur qui a annoncé "Dudo" perd un dé. Si elle est fausse, c'est le joueur qui a fait cette dernière proposition qui perd un dé. Quand un joueur n'a plus de dé il est éliminé!



**Nom du jeu : Cash'n Guns**

**type de jeu :** Jeu de bluff

**Nombre de joueurs :** 4-6

**Durée :** 30 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Le jeu va vous faire revivre les meilleurs moments des films de gangsters. Amusement, bluff et négociation seront au rendez-vous mais aurez vous assez de cran pour y jouer ?



**Nom du jeu : Malette de poker**

**type de jeu :** Jeu de bluff

**Nombre de joueurs :** 2-10joueurs

**Durée :** 60 min

**Age :** 14 ans et plus

**Descriptif du jeu :** Misez bien misez juste, et surtout amusez vous !



**Nom du jeu : Time bomb**

**type de jeu :** Jeu de bluff/hasard

**Nombre de joueurs :** 4-8 joueurs

**Durée :** 15 min

**Age :** + de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Au début de la partie, vous découvrez secrètement à quelle équipe, de Sherlock ou Moriarty, vous appartenez, et tentez d'identifier vos partenaires sans vous faire démasquer par vos adversaires. Tour à tour, choisissez un câble à couper chez un autre joueur pour, selon votre équipe, tenter de désamorcer ou de faire exploser la bombe. L'équipe de Sherlock gagne la partie si elle parvient à désamorcer la bombe, tandis que l'équipe de Moriarty gagne la partie si elle parvient à faire exploser la bombe qui détruira Big Ben.



**Nom du jeu : Bluffer**

**type de jeu :** Jeu de bluff

**Nombre de joueurs :** 2-10

**Durée :** 20 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Nul besoin d'être très cultivé, votre talent pour baratiner, bluffer, inventer sera seulement nécessaire pour tromper vos adversaires.



**Nom du jeu : Zero**

**type de jeu :** Jeu de bluff/tactique

**Nombre de joueurs :** 3-5

**Durée :** 20 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** 56 cartes et 7 couleurs pour ce jeu de cartes malin et astucieux qui demande bluff et observation.



**Nom du jeu : Wanted**

**type de jeu :** Jeu de bluff

**Nombre de joueurs :** 4-7

**Durée :** 20 à 40 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Wanted est un jeu d'ambiance où chaque joueur va jouer un personnage et un rôle, représentés chacun par une carte tirée au sort. Chaque rôle propose un objectif secret et chaque personnage possède un bonus qui lui est propre.



**Nom du jeu : Crazy Poker**

**type de jeu :** Jeu de bluff

**Nombre de joueurs :** 2-10

**Durée :** 60 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Le fonctionnement du jeu est simple: avant chaque donnée, on retourne une carte qui va instaurer une nouvelle règle pour le coup. Crazy Poker reprend donc l'idée de Tempête sur l'échiquier, modifiant un jeu classique avec des cartes farfelues qui vont révolutionner l'approche du jeu.



**Nom du jeu : Bang**

**type de jeu :** Jeu de bluff

**Nombre de joueurs :** 4-7

**Durée :** 20 à 40 min

**Age :** à partir de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Un combat fait rage entre le shérif et ses adjoints, les hors-la-loi et le renégat. Devinez qui est qui, et dégommez vos adversaires!



**Nom du jeu : Wonder Woods**

**type de jeu :** Jeu de bluff

**Nombre de joueurs :** 2-5

**Durée :** 15 min

**Age :** + de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Dans Wonder Woods, utilisez le bluff et la déduction pour trouver les meilleurs coins à champignons. Explorez les lieux et récoltez girolles, morilles, bolets et coulemelles.



**Nom du jeu : Poker des cafards**

**type de jeu :** Jeu de bluff

**Nombre de joueurs :** 2-6

**Durée :** 20 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Les joueurs essaient de se 'refiler' le maximum de cartes. A son tour, il s'agit de proposer une de ses cartes, face cachée, à un joueur de son choix, tout en faisant une affirmation vraie ou fausse sur la bestiole dessinée sur la carte.



**Nom du jeu : Croc !**

**type de jeu :** Jeu de bluff

**Nombre de joueurs :** 3-6

**Durée :** 20 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** A vous de nager le plus vite possible et de jouer des coudes pour que vos petits camarades se fassent croquer à votre place...



**Nom du jeu : Complots**

**type de jeu :** Jeu de bluff

**Nombre de joueurs :** 2-8

**Durée :** 15 min

**Age :** à partir de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Complots est un jeu de société à parties courtes, où chaque joueur doit essayer d'être le dernier en vie pour s'emparer du pouvoir.



**Nom du jeu : Coyote**

**Type de jeu :** Jeu de bluff

**Nombre de joueurs :** 3-6

**Durée :** 20 min

**Age :** 10 ans et +

**Descriptif du jeu :** Dans le jeu Coyote, on ne voit pas sa propre carte, ni celle placée au centre mais on voit celles des autres joueurs.

À son tour, on peut surenchérir sur la valeur annoncée précédemment ou bien défier le joueur précédent si l'on pense que sa valeur annoncée a dépassé le total des cartes. dans ce cas, le joueur qui a perdu le défi perd une des ses cartes "Coup d'oeil" et au bout de la 3e est éliminé du jeu. Le joueur restant seul à la fin remporte la partie.



**Nom du jeu : Skull**

**type de jeu :** Jeu de bluff

**Nombre de joueurs :** 3-6

**Durée :** 15 à 40 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Votre défi: révéler un maximum de cartes "roses" chez vos adversaires sans jamais tomber sur un "skull" mortel.



**Nom du jeu : Secrets**

**type de jeu :** Jeu de bluff

**Nombre de joueurs :** 4-8

**Durée :** 20 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Au cœur de la guerre froide, vous dirigez une agence d'espions et devez recruter les meilleurs éléments. Trouvez vos équipiers, trompez vos ennemis et devenez l'agence la plus influente.



**Nom du jeu : Fantasy / Fantasy II**

**type de jeu :** Jeu de bluff

**Nombre de joueurs :** 2- 4

**Durée :** 15 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Jeu de cartes rapide et simple, dans un univers magique, nécessitant mémoire et tactique.



**Nom du jeu : Saboteur**

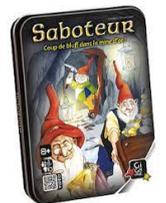
**type de jeu :** Jeu de bluff

**Nombre de joueurs :** 3-10

**Durée :** 30 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Ce jeu de parcours et de stratégie, aux belles illustrations, anime des après-midi entre amies.



**Nom du jeu : Bluff Party**

**type de jeu :** Jeu de Bluff

**Nombre de joueurs :** 4-50

**Durée :** 20 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Le but du jeu est de marquer un maximum de points en réalisant ses 3 défis sans se faire démasquer. Si vous avez un doute, criez « Tu bluffes ».



**Nom du jeu : Love letter**

**type de jeu :** Jeu de Bluff

**Nombre de joueurs :** 2-6 joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** + de 14 ans

**Descriptif du jeu :** Dans le jeu Love Letter, votre but est de faire parvenir une lettre d'amour à la Princesse. Malheureusement, elle s'est enfermée dans le palais et vous dépendez d'intermédiaires pour livrer votre message.



**Nom du jeu : Kabaleo**

**type de jeu :** Jeu de Bluff

**Nombre de joueurs :** 2-4 joueurs

**Durée :** 15 min

**Age :** + de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Chaque joueur est seul à connaître la couleur qui lui est assignée et tente le plus discrètement possible de rendre cette couleur majoritaire sur le plan de jeu. A leur tour, les joueurs placent une pyramide. Celles-ci forment des piles dont la couleur est déterminée par la pièce supérieure.



**Nom du jeu : Mito**

**type de jeu :** Jeu de bluff

**Nombre de joueurs :** 3 à 5

**Durée :** 25 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Jeu de défusse où il est permis de tricher, à condition d'être discret !



**Nom du jeu : Can't stop**

**type de jeu :** Jeu de bluff

**Nombre de joueurs :** 2-4 joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** 8 ans et plus

**Descriptif du jeu :** Votre but est d'arriver au sommet avec vos grimpeurs sur 3 voies différentes. Dans Can't Stop, le mécanisme est basé sur le « stop ou encore ». A chaque tour, selon les résultats des dés, vous pouvez faire avancer jusqu'à 3 de vos grimpeurs sur 3 voies différentes.



**Nom du jeu : Traîtres à bord !**

**Type de jeu :** Jeu de bluff

**Nombre de joueurs :** 3-8 joueurs

**Durée :** 20 min

**Age :** 10 ans et plus

**Descriptif du jeu :** Dans ce jeu de bluff et de cartes à identités secrètes, vous devrez communiquer et partager des informations (vraies ou fausses) pour faire gagner votre équipe de pirates ou de mutins) qui s'affrontent autour d'un coffre rempli des butins de l'équipage.





**Nom du jeu : The Crew**

**Type de jeu :** Jeu Coopération

**Nombre de joueurs :** 3-5

**Durée :** 20 min

**Age :** 10ans et +

**Descriptif du jeu :** The Crew est un jeu de plis coopératif dans lequel les joueurs incarnent les membres d'un équipage spatial en voyage vers une mystérieuse planète. Le jeu se compose de 50 missions à accomplir avant de pouvoir atteindre la destination finale.



**Nom du jeu : Insider**

**type de jeu :** Jeu coopératif/ambiance

**Nombre de joueurs :** 4-8 joueurs

**Durée :** 15 min

**Age :** + de 9 ans

**Descriptif du jeu :** Insider est un jeu très simple : des cartes rôles sont distribuées aléatoirement pour 4 à 8 joueurs, désignant un maître du jeu, un Insider (traître), tous les autres joueurs sont d'honnêtes citoyens. Le maître de jeu doit faire deviner un mot désigné sur une carte secrète. Pendant un sablier d'environ 5 minutes, les joueurs lui posent un maximum de questions auxquelles il répond uniquement par "oui / non / je ne sais pas". MAIS le traître connaît également le mot secret : à lui de subtilement orienter les questions du groupe, influencer la réflexion générale, voire donner la bonne réponse.



**Nom du jeu : L'île interdite**

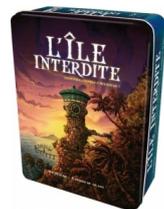
**type de jeu :** Jeu coopératif

**Nombre de joueurs :** 2-4 joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** L'île Interdite est un petit jeu coopératif. Votre équipe sera-t-elle la première à y ouvrir une brèche, prendre les trésors et en sortir en vie ? Votre équipe d'aventuriers doit travailler collectivement pour éviter que l'île Interdite ne sombre trop rapidement, afin d'avoir suffisamment de temps pour prendre les quatre trésors. Une fois ceux-ci récupérés, vous devez vous rendre à l'héliport et vous échapper par hélicoptère pour gagner. Mais, si l'île sombre avant que vous n'ayez tout accompli, la mission se solde par un échec !



**Nom du jeu : Andor**

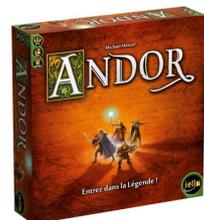
**type de jeu :** Jeu coopératif

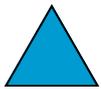
**Nombre de joueurs :** 2-4

**Durée :** 60 à 90 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Un jeu d'aventures qui se joue en mode coopératif et vous plonge dans un univers de légendes épiques et de hauts faits héroïques.





**Nom du jeu : Room-25**

**type de jeu :** Jeu coopératif/stratégie

**Nombre de joueurs :** 1-6 joueurs

**Durée :** 45 min

**Âge :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Pris au piège dans une prison de 25 salles, vous devez trouver la sortie.

Room 25 est un jeu de société semi-coopératif très interactif. Pris au piège dans une prison de 25 salles, vous devez trouver la sortie, la Room 25.



**Nom du jeu : Pandemic**

**type de jeu :** Jeu coopératif

**Nombre de joueurs :** 2-4

**Durée :** 30 min

**Age :** + de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Vous et vos compagnons faites partie d'une équipe d'élite combattant quatre maladies mortelles. Dans ce jeu coopératif, tous les joueurs jouent ensemble contre le jeu lui-même.

Relevez ce défi captivant et sauvez l'humanité !



**Nom du jeu : The Game en vert**

**Type de jeu :** Coopération contre le jeu

**Nombre de joueurs :** 2-5

**Durée :** 10 min

**Age :** 8ans et +

**Descriptif du jeu :** The Game : en Vert et Contre Tous , reprend les règles du jeu The Game avec quelques changements: Il n'y a que 2 piles sur la table, une qui monte, une qui descend. Les cartes sont de 5 couleurs différentes et une carte, quelle que soit sa valeur, peut toujours être posée sur une carte de la même couleur. Chaque joueur n'a que 2 cartes en main et doit en jouer une et une seule durant son tour.



**Nom du jeu : Mystérium**

**type de jeu :** Jeu de coopération/enquête

**Nombre de joueurs :** 2-7 joueurs

**Durée :** 45 min

**Age :** à partir de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Mystérium est un jeu d'enquête et de coopération original qui vous plonge dans l'ambiance mystérieuse d'un vieux manoir.



**Nom du jeu : Unlock timeless adventure**

**type de jeu :** Jeu de coopération

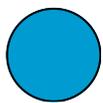
**Nombre de joueurs :** 1-6 joueurs

**Durée :** 60 min

**Age :** à partir de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Un jeu de carte coopératif inspiré des escape room.





**Nom du jeu : Chips**

**Type de jeu :** Ambiance

**Nombre de joueurs :** 2-5

**Durée :** 15 min

**Age :** 8ans et +

**Descriptif du jeu :** Paquet de Chips est un jeu d'ambiance dans lequel, à chaque manche, vous pariez sur les chips qui seront piochées. Choisissez les bonnes cartes! Certaines vous feront gagner des points... et d'autres perdre.

---



**Nom du jeu : Dekal**

**Type de jeu :** Ambiance

**Nombre de joueurs :** 2-6

**Durée :** 15 min

**Age :** 7ans et +

**Descriptif du jeu :** Dans Dékal, agencez au mieux votre grille de cartes afin d'obtenir le moins de points possible. À chaque tour, jouez une carte puis reformez un carré parfait en poussant une ligne ou une colonne. En fin de partie, les cartes adjacentes de même valeur s'annulent, ce qui permet de marquer moins de points.

---



**Nom du jeu : Jenga**

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 1-6 joueurs

**Durée :** 10 min

**Age :** + de 6 ans

**Descriptif du jeu :** Jenga Classic est un jeu de suspense où chaque tour peut être fatidique ! Chacun votre tour, déplacez un bloc de bois et posez-le sur le sommet de la tour. La tour est ainsi de plus en plus fragile, au fur et à mesure que la partie se déroule.

---



**Nom du jeu : Air sorcière**

**type de jeu :** Jeu d'ambiance/réflexion

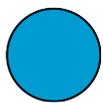
**Nombre de joueurs :** 2-5 joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** à partir de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Permi Balais ! Des apprenties-sorcières tentent d'obtenir leur licence de vol en balai! Elles sont 75, habillées en 5 couleurs distinctes et numérotées de 1 à 15. Les joueurs-instructeurs ont la difficile mission de les former, soit dans leur propre zone de vol, soit dans la zone aérienne commune. Ils doivent organiser leur cours par groupe d'élèves d'une même couleur, en respectant toujours l'ordre de leurs numéros! Les joueurs tentent de faire voler leurs sorcières haut et loin, mais s'ils prennent trop de risques, le crash les attend ! Les instructeurs les plus efficaces sont récompensés par des grimoires, proportionnellement au nombre de sorcières diplômées. Le joueur le plus rusé deviendra chef-instructeur. et remportera la partie.





**Nom du jeu : Code names**

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 2-8 joueurs

**Durée :** 15 min

**Age :** à partir de 12 ans

**Descriptif du jeu :** Codenames est un jeu d'associations d'idées fin et original. Les deux Maître-Espions connaissent l'identité des 25 informateurs sur la table mais leurs agents, eux, ne voient que leur Nom de Code. Les équipes rivalisent d'ingéniosité pour être les premiers à prendre contact avec tous les informateurs. Pour cela, les Maître-Espions donnent un seul mot d'indice pouvant désigner plusieurs Noms de Code sur la table.



**Nom du jeu : Pickomino**

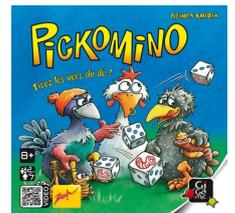
**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 2-7 Joueurs

**Durée :** 20 min

**Age :** + de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Pour manger des vers tout frais, lancez vos 8 dés originaux, choisissez une valeur de dés à mettre de côté, puis relancer ou pas. Vous pouvez relancer les dés restants autant de fois que vous le souhaitez, à condition de toujours pouvoir mettre de côté une valeur de dés différente. Si vous relancez mais que vous obtenez des valeurs de dés déjà mises de côté vous devez rendre un de vos Pickomino et passer votre tour !



**Nom du jeu : Mille sabords**

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 2-5 Joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** + de 8 ans

**Descriptif du jeu :** A l'aide des déroutantes cartes Pirate, défiez la chance et vos adversaires pour réaliser des combinaisons de dés et marquez un maximum de points. A votre tour, révélez une carte Pirate qui va influencer sur votre tirage. Puis, lancez les dés et tentez de réaliser la meilleure combinaison : vous pouvez relancer autant de fois que vous le souhaitez mais attention aux trois têtes de mort ou vous rentrerez les mains vides !



**Nom du jeu : Strike**

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

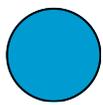
**Nombre de joueurs :** 2-5 Joueurs

**Durée :** 15 min

**Age :** + de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Dans le jeu de dés Strike, vous devez lancer un dé dans l'arène, récupérer les dés identiques ou les laisser s'il n'y a pas au moins un double ! Soyez le dernier à avoir encore des dés pour remporter la partie. Alors Stop ou Encore ? Décidez-vous mais gare au danger de tout perdre !





**Nom du jeu : Canardage**

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 3-6 joueurs

**Durée :** 20 min

**Age :** + de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Dans le jeu Canardage, à chaque tour, vous devez simplement jouer l'une de vos 3 cartes. Les joueurs vont ainsi pouvoir viser, tirer, affecter la disposition des canards en se cachant derrière son voisin, etc. Mettez vos protégés à l'abri et canardez les volatiles adverses car le dernier survivant sera le gagnant !



**Nom du jeu : Loony Quest**

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 2-5 joueurs

**Durée :** 20 min

**Age :** + de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Equipé d'un feutre et d'une feuille transparente, réalisez le meilleur tracé possible et accumulez un maximum de points d'expérience. Prenez garde aux Loonies, évitez les malus et ralentissez vos adversaires avec les bonus « crasses » ! A vos feutres... 1, 2, 3... tracez !



**Nom du jeu : Galerapagos**

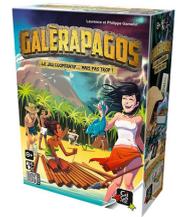
**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 3-10 joueurs

**Durée :** 20 min

**Age :** + de 9 ans

**Descriptif du jeu :** Galerapagos est un jeu semi-coopératif dans lequel les joueurs forment un groupe de rescapés sur une île déserte après le naufrage d'un bateau. Afin de s'en sortir, les survivants n'ont d'autre choix que de s'unir dans la construction d'un radeau.



**Nom du jeu : Exploding kittens**

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

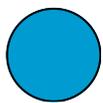
**Nombre de joueurs :** 2-5 joueurs

**Durée :** 15 min

**Age :** + de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Exploding Kittens revisite la célèbre Roulette Russe dans un jeu de cartes où les chatons côtoient d'un peu trop près grenades, missiles nucléaires et torpilles dans un cocktail détonant ! À tour de rôle, les joueurs piochent des cartes jusqu'à ce qu'un joueur révèle un chaton explosif, provoquant sa mort et sa défaite pour la partie en cours. Les autres cartes permettent aux joueurs de se protéger des déflagrations, de forcer les autres à piocher plus ou à regarder les prochaines cartes avant de remélanger le tout. Le joueur qui a réussi à éviter toutes les explosions remporte la partie !





**Nom du jeu :** Compatibility

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 3-8

**Durée :** 30 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Sur un thème proposé à l'ensemble des joueurs, chacun doit choisir secrètement les photos qu'il associe le plus intensément à ce thème. Choisirez-vous les mêmes photos que votre partenaire de jeu ?



**Nom du jeu :** Bohnanza

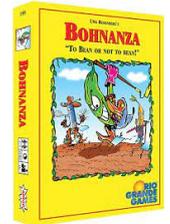
**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 2- 5

**Durée :** 45 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Pas de temps morts car il y a toujours des négociations entre les joueurs, coopératif mais pas trop, très différent de tout ce qui existe.



**Nom du jeu :** Rok

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 2-5 Joueurs

**Durée :** 20 min

**Age :** A partir de 8 ans

**Descriptif du jeu :** On retourne une première carte de la pioche et on la pose sur la table. - On retourne une seconde carte que tu poses à côté de la première. - Sur cette seconde carte il faut repérer l'objet dans le cercle blanc, puis trouver la couleur de cet objet sur la première carte.



**Nom du jeu :** Munchkin

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 3-6

**Durée :** 60 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Trucider les monstres, étrillez les dragons, sauver les princesses... mais surtout explorer chaque pièce du donjon. Munchkin est un jeu pour les aventuriers amoureux de la castagne !



**Nom du jeu :** Tweegles

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

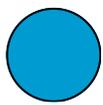
**Nombre de joueurs :** 2-5

**Durée :** 15 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** La partie se divise en une succession de mini-jeux variés et adaptables qui utilisent toujours cette même mécanique de base. Pour le moment, ce sont pas moins de quatre mini-jeux qui sont au menu.





**Nom du jeu : Président Balayeur Général**

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 3-6

**Durée :** 10 à 45 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Dans le monde impitoyable de l'entreprise, tout le monde veut sa promotion. Serez-vous assez malin pour survivre ?



**Nom du jeu : Twinz**

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 4-10

**Durée :** 30 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Faites deviner un mot mystère aux autres joueurs en prononçant un mot indice exactement en même temps que votre voisin. Soyez original: pour marquer des points, il ne faut surtout pas annoncer le même indice !



**Nom du jeu : When i dream**

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 4 à 10 joueurs

**Durée :** 30 min

**Âge :** à partir de 8 ans

**Descriptif du jeu :** La nuit est tombée et vous vous endormez paisiblement. C'est l'occasion parfaite pour les esprits du rêve de vous rendre visite et d'influencer, en bien ou en mal, vos songes.



**Nom du jeu : Cranium**

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 4 à 16 joueurs

**Durée :** 60 min

**Âge :** à partir de 16 ans

**Descriptif du jeu :** Quels que soient vos goûts et vos talents, Cranium vous fera passer de bons moments remplis de franches rigolades. Pour gagner, vous devez être le premier à avoir fait le tour du plateau de jeu dans le sens des aiguilles d'une montre.



**Nom du jeu : Papayoo**

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

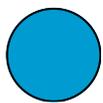
**Nombre de joueurs :** 3-8

**Durée :** 30 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Il n'y a ici ni valets, ni reines, ni rois, mais une cinquième couleur, dite Payoo, plus un drôle de dé. Comment marquer... le moins de points possible? En évitant de récolter ces fichus Papayoo et surtout le Papayoo, ce satané 7 dont la couleur change (maudit dé!) à chaque manche...





## Jeux d'ambiance (gommettes rond bleu sur l'étiquette AICLA)

27

### Nom du jeu : Taboo

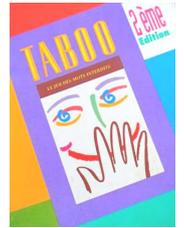
type de jeu : Jeu d'ambiance

Nombre de joueurs : 4 et +

Durée : 30 min

Age : + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** L'équipe gagnante est celle qui aura remporté le plus de points à la fin de la partie en faisant trouver à ses coéquipiers le plus de mots possible sans prononcer les mots tabous.



### Nom du jeu : Tacos chat bouc cheese pizza

type de jeu : Jeu d'ambiance

Nombre de joueurs : 2-8

Durée : 10 min

Age : 8 ans et plus

**Descriptif du jeu :** chacun a un tas de cartes faces cachées, représentant bien entendu des tacos, des chats, des boucs, du fromage et de la pizza. Les joueurs doivent retourner une carte chacun à son tour, en disant dans l'ordre les fameux mots Taco (pour le premier joueur), Chat (pour le deuxième), etc. Dès qu'une carte correspondant au mot annoncé est révélée (par exemple, s'il dit « Bouc » et il retourne un Bouc), on tape la pile centrale, et le dernier ramasse tout ! On ajoute à cela des cartes spéciales (Marmotte – Gorille – Narval), qui imposent de faire chacune un mouvement spécial avant de taper sur le tas de cartes.



### Nom du jeu : Imagine

type de jeu : Jeu d'ambiance

Nombre de joueurs : 3-8

Durée : 30 min

Age : + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Superposer, assembler, combiner, et même animer les cartes, les possibilités sont infinies. Tout est permis... une seule limite: votre créativité!



### Nom du jeu : Dixit

type de jeu : Jeu d'ambiance

Nombre de joueurs : 3-6

Durée : 30 min

Age : - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Jeu de langage, d'imagination et d'association très original.



### Nom du jeu : Deep sea adventure

type de jeu : Jeu d'ambiance

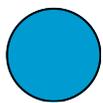
Nombre de joueurs : 2-6 joueurs

Durée : 30 min

Age : à partir de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Dans le jeu Deep Sea Adventure, un groupe d'explorateurs sans le sous, et espérant devenir riche, s'est lancé dans la recherche de trésors, dans ruines des profondeurs sous-marines. Ils sont tous rivaux, mais leur petit budget les a forcés à se partager la location d'un sous-marin.





**Nom du jeu : Top ten**

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 4-9 joueurs

**Durée :** 15-20 min

**Age :** A partir de 14 ans

**Descriptif du jeu :** vous l'avez compris, TOP TEN est un jeu d'ambiance original, où la bonne humeur est encouragée et alimentée par les bêtises racontées par les joueurs, et c'est cela qu'on aime !



**Nom du jeu : Super comics**

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 3-20 joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** A partir de 12 ans

**Descriptif du jeu :** Chaque joueur incarne un super héros qui cherche à obtenir le titre du meilleur super héros. Le premier à remporter 5 duels en face à face remporte la partie !



**Nom du jeu : Elixir**

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 3-8

**Durée :** 60 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Vous êtes un lutin malicieux, ou une fée lutine, ou un farfadet moqueur, bref une petite chose pratiquant une magie facétieuse. Sur la boîte on vous propose d'incarner un puissant sorcier, mais je préfère être une fée moi ! Alors ? Je fais comme je veux !



**Nom du jeu : Le donjon de naheulbeuk**

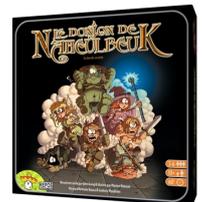
**type de jeu :** Jeu d'ambiance/défis/coopératif

**Nombre de joueurs :** 3-6 joueurs

**Durée :** Environ 60 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Dans le jeu Le Donjon de Naheulbeuk, un groupe d'aventuriers courageux va aujourd'hui tenter de retrouver la 12e statuette de Gladeulfurha sans savoir ce que ça peut engendrer. Et ces aventuriers (de bas niveau), c'est vous ! Incarnez les aventuriers les plus calamiteux de la terre de Fang et explorez le légendaire, terrifiant, incroyable, mystérieux et effroyable... DONJON DE NAHEULBEUK. De l'aventure (pas mal...), de la baston (beaucoup !), de l'amitié (pas trop non plus), du suspens... Parviendrez-vous à déjouer les pièges surnois de Zangdar pour récupérer la 12ème statuette de Gladeulfurha ?



**Nom du jeu : Mumbo jumbo**

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 3-12 joueurs

**Durée :** 20 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Tu dispose de cinq manières désopilantes pour faire deviner les bonnes réponses aux autres membres de ton équipe !





**Nom du jeu :** Gold

**Type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 2-5

**Durée :** 15 min

**Age :** 6ans et +

**Descriptif du jeu :** On place toutes les cartes faces cachées sur la table et chaque joueur reçoit une entrée de mine qui représente sa couleur. Chaque joueur à son tour retourne 2 cartes. S'il s'agit d'un chercheur d'or et d'une pépite de valeur égale ou inférieure au chercheur, le joueur qui en est le propriétaire remporte la pépite et le chercheur est retiré du jeu. Si la valeur de la pépite est supérieure au chercheur, on retourne les 2 cartes face cachée (il faut mémoriser les emplacements). S'il s'agit de 2 chercheurs d'or, celui dont la valeur est la plus faible est éliminé. Si on retourne une carte dynamite, les deux cartes sont retirées du jeu. Si le joueur retourne 2 cartes Or, il retourne les cartes. Quand toutes les cartes ont été retournées, on additionne la valeur de ses cartes or.



**Nom du jeu :** Bazar Bizarre

**type de jeu :** Jeu d'ambiance/d'adresse

**Nombre de joueurs :** 2-8

**Durée :** 20 à 30 min

**Age :** 8ans et +

**Descriptif du jeu :** Dès qu'une carte est retournée - il faut être le plus rapide à choper le bon objet: si la carte présente un objet de la bonne couleur - il faut vite l'attraper.



**Nom du jeu :** Loup garou

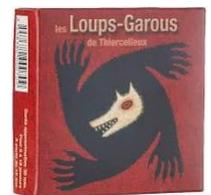
**type de jeu :** Jeu de rôle et ambiance

**Nombre de joueurs :** 8-18

**Durée :** 30 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Serez-vous loup-garou ou victime ? Le jeu d'ambiance demandant bagou et intuition !



**Nom du jeu :** Tokyo Train

**type de jeu :** Jeu de d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 4-8 joueurs

**Durée :** 20 min

**Age :** à partir de 8 ans

**Descriptif du jeu :** On hurle, on râle, on rit dans ce petit jeu d'ambiance où l'on place des touristes dans les trains de Tokyo ?



**Nom du jeu :** Celestia

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

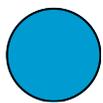
**Nombre de joueurs :** 2-6 joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** à partir de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Dans le jeu Celestia, chaque joueur tente de faire escale dans les cités les plus lointaines du monde mystérieux de Celestia, afin d'y découvrir des trésors incroyables. Au cours de ce périple, triompherez-vous des orages, des pirates Lockhars et des oiseaux-Damok ? Serez-vous le plus habile aux commandes de l'aéronef.





**Nom du jeu :** Déclic ?!

**type de jeu :** Jeu d'ambiance-d'adresse

**Nombre de joueurs :** 3-8

**Durée :** 20 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Il s'agit d'un petit "party game" à base de réflexes plus ou moins coordonnés, de vivacité d'esprit (dont dépend beaucoup la part réflexes) et de rires (dépendant, eux, du manque de vivacité des joueurs).



**Nom du jeu :** Il était une fois

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 2-6

**Durée :** 30 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Le jeu de contes à la carte ! Il était une fois un jeu dont les participants devaient créer ensemble le plus merveilleux des contes de fées.



**Nom du jeu :** Shabadabada

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 4-16

**Durée :** 45 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Deux équipes s'affrontent autour de mots tirés au sort.

Tour à tour chaque équipe doit chanter une chanson existante connaissant le mot.



**Nom du jeu :** Trapworld

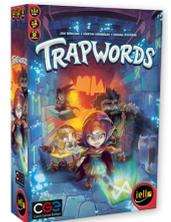
**type de jeu :** jeux d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 4-8

**Durée :** 30 min

**Age :** à partir de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Vous connaissez le mot secret que vos coéquipiers doivent deviner. Vous devez donc leur donner des indices, mais l'équipe adverse a dressé une liste de « Mots-Pièges » que vous n'avez pas le droit de prononcer. Bien sûr, vous ne savez pas ce qu'il y a sur cette liste. Oh, et il y a aussi une limite de temps.



**Nom du jeu :** Lobo 77

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

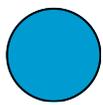
**Nombre de joueurs :** 2/8 joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** à partir de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Soyez rapide pour jouer et calculer en évitant les pièges tendus par vos adversaires! Lobo 77 est un jeu de cartes. Ce petit jeu de cartes très animé se joue jusqu'à 8 joueurs.





**Nom du jeu : Wazabi**

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 2-6 joueurs

**Durée :** 20 min

**Age :** à partir de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Les règles très simples de Wazabi cachent un mécanisme hyper original qui risque de vous rendre accro : moins vous avez de dés, plus minces sont vos chances de vous en défausser. Les cartes aux effets dévastateurs pour vos adversaires sont jouées en fonction de votre tirage de dés :elles modifient en permanence le nombre de cartes et de dés détenus par chacun. Dés et cartes passent de main en main ou sont défaussés, changeant constamment les rapports de force !



**Nom du jeu : Creativity**

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 2-8 joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** à partir de 10 ans

**Descriptif du jeu :** 1 mot, 9 façons de le faire deviner : c'est vous qui choisissez! Creativity est un jeu d'ambiance plein de défis.



**Nom du jeu : Esquissé ?**

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 4-6 joueurs

**Durée :** 20 min

**Age :** à partir de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Moins tu sais dessiner, plus tu vas rigoler !



**Nom du jeu : Fun facts**

**type de jeu :** Jeu d'ambiance

**Nombre de joueurs :** 4-8 joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** à partir de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Avec Fun Facts, vous allez vous découvrir les uns les autres, en répondant à des questions qui partent dans tous les sens.



**Nom du jeu : Micro Macro**

**Type de jeu :** Enquêtes/Observation/Réflexion/Coopération

**Nombre de joueurs :** 1-4

**Durée :** 15 à 45 min

**Age :** 10ans et +

**Descriptif du jeu :** Dans ce jeu coopératif, les joueurs incarnent des détectives qui devront résoudre des affaires criminelles en observant une carte. Les joueurs choisissent une enquête et retournent la première carte. Cette carte vous détaille l'affaire. Prenez ensuite la carte suivante et répondez à la question indiquée. Pour vérifier votre affirmation, retournez la carte. La réponse est au dos ! Continuez de répondre aux questions afin de résoudre l'enquête.



**Nom du jeu : Shadow hunters**

**type de jeu :** Jeu d'enquête

**Nombre de joueurs :** 4-8

**Durée :** 30 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Êtes-vous une créature des ténèbres, un Shadow ? Ou plutôt un chasseur de démons, un Hunter ? À moins que vous ne soyez qu'un simple civil, happé malgré lui au cœur de la lutte éternelle entre le bien et le mal ?



**Nom du jeu : Mafia de cuba**

**type de jeu :** Jeu d'enquête

**Nombre de joueurs :** 6-12

**Durée :** 10 à 20 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Qui sont les voleurs de diamants? Le parrain devra mener l'enquête pour retrouver son trésor, sans manquer de punir les coupables...



**Nom du jeu : Cluedo**

**type de jeu :** Jeu d'enquête

**Nombre de joueurs :** 3-6

**Durée :** 30 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Au Cluedo, la patience et la déduction seront vos meilleurs alliés. En effet, il vous faudra explorer le manoir de fond en comble pour trouver les indices vous permettant de déterminer l'arme du crime, le lieu du meurtre et enfin l'assassin du Docteur Lenoir.



**Nom du jeu : CS Files**

**type de jeu :** Jeu d'enquête

**Nombre de joueurs :** 4-12 joueurs

**Durée :** 20 min

**Age :** + de 14 ans

**Descriptif du jeu :** Dans le jeu CS Files, vous plongez au cœur d'une scène de crime où la déduction et la supercherie sont les maîtres-mots. Caché parmi les enquêteurs, le meurtrier choisit secrètement son arme du crime et une pièce à conviction compromettante. Seul le médecin légiste connaît la solution de l'enquête, mais il ne peut s'exprimer qu'au travers des indices relevés sur les lieux du crime. Vous devrez donc collaborer entre vous pour interpréter les informations données par le médecin légiste en écoutant votre instinct et en ayant l'esprit de déduction.



**Nom du jeu :** Enquêtes express

**Type de jeu :** Enquêtes

**Nombre de joueurs :** 2 à 6 joueurs

**Durée :** 30min

**Age :** 10ans et +

**Descriptif du jeu :** Saurez-vous partager vos observations ?

Enquêtes Express est un jeu d'enquête, de déduction et de communication pour 2 à 6 joueurs.



**Nom du jeu :** Cyclades

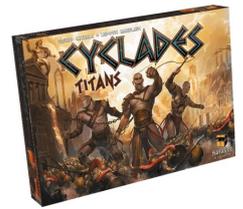
**type de jeu :** Jeu de plateau

**Nombre de joueurs :** 2-5

**Durée :** 60-90 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Prenez la tête d'une cité majeure de la Grèce antique et affirmez votre suprématie.



**Nom du jeu :** Le petit prince

**type de jeu :** Jeu de plateau (famille)

**Nombre de joueurs :** 2-6 joueurs

**Durée :** 20 min

**Age :** 8 ans et +

**Descriptif du jeu :** Dans ce jeu de parcours modulaire, tentez de récolter le maximum d'étoiles sur les nuages et aux frontières de l'imaginaire.



**Nom du jeu :** Zombies !!!

**type de jeu :** Jeu de plateau

**Nombre de joueurs :** 2-6

**Durée :** 60 min

**Age :** + de 12 ans

**Descriptif du jeu :** Vous voilà coincé dans une ville investie par une bande de zombies bien peu amicale à votre égard. Deux solutions s'offrent à vous, en tuer un grand nombre, ou vous enfuir en rejoignant l'héliport.



**Nom du jeu :** Zombicide

**type de jeu :** Jeu de plateau

**Nombre de joueurs :** 1- 6

**Durée :** + 60 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Un jeu d'aventures qui se joue en mode coopératif. Tous les joueurs essaient de survivre et d'exterminer les zombies.



**Nom du jeu :** The Island

**type de jeu :** Jeu de plateau

**Nombre de joueurs :** 2-4

**Durée :** 45 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Chacun court, saute dans la première barque venue ou part à la nage. En mer, c'est l'agitation. Mais pas uniquement parmi les chercheurs d'or. Les requins, baleines et autres serpents de mer s'agitent à l'idée du festin qui fonce droit sur eux...



**Nom du jeu :** Worms

**type de jeu :** Jeu de plateau

**Nombre de joueurs :** 2-4

**Durée :** 30 min à 1h

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Parcourez le terrain pour collecter des caisses et choisissez parmi une sélection d'armes emblématiques de Worms pour éliminer vos adversaires. Ça a l'air facile, pas vrai ? Méfiez vous quand même des éléments destructibles, du vent, de l'eau, des mines, des barils d'essence et des bananes explosives !



**Nom du jeu :** Minecraft

**type de jeu :** Jeu de plateau

**Nombre de joueurs :** 2-4

**Durée :** 30 min à 1h

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Partez à l'aventure et aménagez votre base avec le premier jeu de plateau inspiré du phénomène mondial Minecraft ! Dans le jeu de plateau Minecraft, un multitude d'actions sont possibles : Explorer le monde et récupérer des objets, collecter les ressources nécessaires à vos projets, modifier les biomes de votre territoire pour y construire des bâtiments, combattre de terrifiants monstres ! Seul le plus ingénieux pourra devancer ses adversaires et remporter la partie.



**Nom du jeu :** PAC-MAN

**type de jeu :** Jeu de plateau

**Nombre de joueurs :** 2-5

**Durée :** 20 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Le célèbre jeu d'arcade sur un plateau ! Maîtrisez le labyrinthe, battez les fantômes et obtenez le meilleur score ! Restez vigilant, agissez rapidement et soyez stratégique ! Attrapez des fruits, avalez des pilules de puissance pour manger les fantômes et gagnez des points supplémentaires dans ce jeu collaboratif et compétitif ! Incarnez à tour de rôle PAC-MAN et les fantômes, le joueur ayant le score le plus élevé remporte la partie !



**Nom du jeu :** Jeu du tock

**Type de jeu :** Jeu de plateau/Jeu de cartes

**Nombre de joueurs :** 4-8

**Durée :** 15 à 45 min

**Age :** 7 ans et +

**Descriptif du jeu :** Le jeu de tock s'apparente au traditionnel jeu des petits chevaux, avec des cartes.



**Nom du jeu :** Colt express

**type de jeu :** Jeu de plateau

**Nombre de joueurs :** 2 à 6 joueurs

**Durée :** 40 min

**Âge :** à partir de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Retrouvez l'ambiance des meilleurs films de Western lorsque les trains se faisaient attaquer. Pas de pitié, pas d'alliance possible : entre les wagons, sur le toit, les balles fusent !



**Nom du jeu : Catan**

**type de jeu :** Jeu de plateau

**Nombre de joueurs :** 2 à 6 joueurs

**Durée :** 75 min

**Âge :** à partir de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Retrouvez l'ambiance des meilleurs films de Western lorsque les trains se faisaient attaquer. Pas de pitié, pas d'alliance possible : entre les wagons, sur le toit, les balles fusent !



**Nom du jeu : Les aventuriers du rail (europe)**

**type de jeu :** Jeu de plateau

**Nombre de joueurs :** 2 à 5 joueurs

**Durée :** 60 min

**Age :** + de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Votre objectif est d'obtenir le plus de points possibles.

Ces points sont obtenus en prenant possession de tronçons entre 2 villes sur le plateau de jeu. Les cartes « wagons » que vous avez en main vous permettent par le biais de combinaisons de couleurs de prendre possession de ces tronçons. Il s'agit donc d'un jeu de placement et de gestion de « main » de cartes assez tactique mais très facilement accessible même aux plus jeunes tant la mécanique est simplifiée.



**Nom du jeu : Takenoko**

**type de jeu :** Jeu de plateau/stratégie

**Nombre de joueurs :** 2 à 4 joueurs

**Durée :** 45 min

**Âge :** à partir de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Takenoko est un jeu pour toute la famille. Vous êtes un jardinier japonais du Moyen-Âge en charge de l'aménagement d'une bamboueraie. Votre but : prendre soin du nouveau locataire des jardins de l'Empereur : un panda.





**Nom du jeu :** Rapidcroco

**type de jeu :** Jeu pour enfants

**Nombre de joueurs :** 2-4

**Durée :** 15 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Jeu d'enquête alliant observation et rapidité. On dispose les cartes sur la table, face visible, en carré de 6 x 6. On retourne 5 cartes critères qui vont constituer le portrait-robot du cambrioleur (chapeau, lunettes, sexe, couleur, taille). Il s'agit alors d'être le premier à identifier le crocodile concerné.



**Nom du jeu :** Rêve de princesse

**type de jeu :** Jeu pour enfants

**Nombre de joueurs :** 2-5

**Durée :** 30 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Ce jeu de parcours et de stratégie, aux belles illustrations, anime des après-midi entre amies. Être la première à retrouver le prince pour aller au bal, n'est ce pas le rêve de toute petite fille ?



**Nom du jeu :** Pitch Car

**Type de jeu :** Jeu pour enfants

**Nombre de joueurs :** 2-8 joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** 6 ans et +

**Descriptif du jeu :** Dans Pitchcar, choisissez votre voiture, montez votre propre circuit et utilisez la technique de la PITCH'NETTE pour propulser votre bolide. Prenez les meilleures trajectoires en utilisant les rails de sécurité, restez sur vos roues et ne sortez pas de la piste car la sanction vous guette !



**Nom du jeu :** Crossing

**type de jeu :** Jeu d'enfant

**Nombre de joueurs :** 3-6

**Durée :** 15 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Une fois par an, dans la ville de Crossing, des pierres extrêmement précieuses apparaissent sur les champignons géants. Tous les coups sont permis pour amasser le plus gros butin.



**Nom du jeu :** Perlin pinpin

**type de jeu :** Jeu d'enfant

**Nombre de joueurs :** 2 -5

**Durée :** 20 min

**Age :** à partir de 6 ans

**Descriptif du jeu :** Collectez plein de princesses grâce aux fabuleux pouvoirs des cartes de votre main. D'abord endormies, les princesses seront au cours de la partie réveillées par de charmants princes et collectées par les joueurs.





**Nom du jeu :** Sandwich

**type de jeu :** Jeu d'enfant

**Nombre de joueurs :** 3-6

**Durée :** 30 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** C'est la pause de midi. Quoi de mieux qu'un petit sandwich histoire d'avoir le temps de jouer ? Malheureusement, le cuisinier semble avoir mis de la mauvaise volonté. Imaginez plutôt : pain, huître, beurre de cacahuètes . Au fait, ce fameux chef, c'était votre voisin de table.



**Nom du jeu :** La soupe de cafard

**type de jeu :** Jeu d'enfant

**Nombre de joueurs :** 2-6

**Durée :** 10 à 20 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Les joueurs préparent le plus vite possible une salade composée en posant leurs cartes légumes à tour de rôle. Le problème c'est qu'ils doivent également annoncer le nom du légume correspondant aussi vite qu'ils les posent.



**Nom du jeu :** Nom d'un renard

**Type de jeu :** Jeu pour enfants

**Nombre de joueurs :** 2-4

**Durée :** 30 min

**Age :** 5 et +

**Descriptif du jeu :** Chaque joueur à son tour jette les dés qui vont permettre aux enquêteurs de chercher un indice, de démasquer le suspect ou au renard d'avancer. Quand une nouvelle plaque indice est collectée on la dépose dans le "scanneur". Si un point vert apparaît, le voleur possède cet objet. Si c'est un point blanc, le voleur ne le possède pas. Au fil de la partie on élimine des renards par déduction. Quand on pense avoir trouvé le coupable on annonce son nom puis on retire la carte du scanneur pour vérifier la réponse. Pour gagner il faut avoir démasqué le voleur avant que le renard arrive à sa tanière.



**Nom du jeu :** Croque Carotte

**Type de jeu :** Jeu pour enfants

**Nombre de joueurs :** 2-4

**Durée :** 10 min

**Age :** 4 ans et +

**Descriptif du jeu :** Croque carotte plonge votre enfant au coeur d'une course de lapins déjantée ! C'est la course à la carotte ! Chaque lapin se dépêche pour être le premier à croquer la carotte mais attention ! Des trous s'ouvrent sous leurs pattes, les ralentissant ainsi brutalement dans leur course folle !



**Nom du jeu :** La colline aux feux follets

**Type de jeu :** Jeu pour enfants

**Nombre de joueurs :** 1-4

**Durée :** 20 min

**Age :** 5 ans et +

**Descriptif du jeu :** Faites descendre les billes en déplaçant chaque figurine qu'elles touchent vers le point de couleur suivant jusqu'à ce que la bille arrive tout en bas. puis on pioche une autre bille et on recommence. Si les apprentis arrivent près de l'enchanteur avant les sorcières, c'est gagné !





**Nom du jeu : La voleur de carottes**

**Type de jeu :** Jeu pour enfants

**Nombre de joueurs :** 1-6

**Durée :** 15 min

**Age :** 4 ans et +

**Descriptif du jeu :** Pour aider leur amie la taupe, les joueurs vont lancer le dé. Ils pourront alors semer sur la bande vert clair (avec la face « carotte »), repiquer (avec la face « arrosoir ») ou récolter (avec la face « taupe »). Mais si les faces « lapin(s) » apparaissent, on avance le lapin et il grignote les carottes sur son passage.



**Nom du jeu : Woolfy**

**Type de jeu :** Jeu pour enfants

**Nombre de joueurs :** 2-4

**Durée :** 30 min

**Age :** 5-8

**Descriptif du jeu :** on place les 3 petits cochons et le loup sur les cases de départ du plateau. Chaque joueur à son tour choisit de jeter un dé rouge, vert ou bleu en fonction du cochon qu'il veut faire avancer. Si le dé montre une constellation le cochon correspondant avance du nombre de points. Si le dé montre le loup, ce dernier avance jusqu'à la prochaine case loup. Si le loup rattrape un cochon, ce dernier est mis dans la marmite! Les cochons peuvent se cacher dans les maisons. Quand un cochon s'arrête sur la case brique, on ajoute un "mur" à la maison.



**Nom du jeu : Marc André's Bonbons**

**type de jeu :** Jeu d'enfant

**Nombre de joueurs :** 2-6

**Durée :** 30 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Sur le principe du mémory où vous allez devoir être le premier à retrouver vos bonbons. Mais les autres joueurs peuvent venir vous les chiperz.



**Nom du jeu : Kroki**

**type de jeu :** Jeu d'enfant

**Nombre de joueurs :** 3-8

**Durée :** 20 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Kroki, est un jeu de dessins et d'énigmes qui se joue en équipes. Chaque équipe choisit un dessinateur qui sera le seul à connaître l'un des 384 mots.



**Nom du jeu : La tour du Dragon**

**Type de jeu :** Jeu pour enfants

**Nombre de joueurs :** 2-4

**Durée :** 15 min

**Age :** 5 ans et +

**Descriptif du jeu :** Le redoutable dragon a enfermé la princesse dans sa tour. En s'unissant en coopération et en faisant preuve de mémoire, les princes devront créer un échafaudage pour atteindre le sommet. Ensuite, ils devront rapidement aider la princesse à sortir de la tour et redescendre l'échafaudage avant que le dragon ne l'ait fait effondrer !





**Nom du jeu :** Dobble Kids

**Type de jeu :** Jeu pour enfants

**Nombres de joueurs :** 2-5 joueurs

**Durée :** 15 min

**Age :** 4 ans et +

**Descriptif du jeu :** Apprendre le nom des animaux tout en vous amusant, c'est possible avec Dobble ! Jouez en famille et reconnaissez l'animal commun entre chaque carte pour gagner !



**Nom du jeu :** Au feu les pompiers !

**Type de jeu :** Jeu pour enfants

**Nombre de joueurs :** 2 joueurs

**Durée :** 10 min

**Age :** 3 ans et +

**Descriptif du jeu :** Jeu de bataille revisité. Le cantinier et la cantinière ont encore mis le feu aux cuisines et l'immeuble est en feu ! Aide les pompiers à sauver le plus d'animaux du feu pour remporter la partie.



**Nom du jeu :** Grand prix de San Roberto

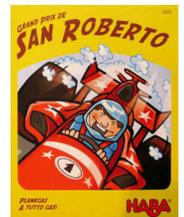
**Type de jeu :** Jeu pour enfants

**Nombre de joueurs :** 2-4 joueurs

**Durée :** 10 min

**Age :** 5 ans et +

**Descriptif du jeu :** Le compte à rebours du « Grand Prix de San Roberto » a démarré. Les pilotes attendent impatiemment le signal de départ en faisant vrombir le moteur de leur voiture. Chacun d'entre eux veut faire un super démarrage et gagner cette passionnante course à plein gaz !



**Nom du jeu :** Color Addict

**type de jeu :** Jeux enfant

**Nombre de joueurs :** 2 et +

**Durée :** 20 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** En famille, entre amis, au bureau, à l'école ou avec Mamie, vous allez en voir de toutes les couleurs... Débarrassez-vous de vos cartes le plus vite possible en superposant les mots, les couleurs, les deux ou l'inverse !



**Nom du jeu :** Halli Galli

**type de jeu :** Jeux enfant

**Nombre de joueurs :** 2-6 joueurs

**Durée :** 20 min

**Age :** + 6 ans

**Descriptif du jeu :** Une grande macédoine de fruit avec bananes, fraises, citrons et pruneaux. Chaque joueur change à son tour ce mélange, mais attention : dès qu'il y a 5 fruits identiques visibles sur la table, on doit sonner... Et le plus rapide gagne les cartes posées !





**Nom du jeu : Maman et ses petits**

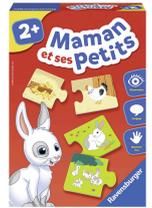
**type de jeu :** Jeu d'enfants

**Nombre de joueurs :** 1-4 joueurs

**Durée :** 10 à 15 min

**Age :** A partir de 2 ans

**Descriptif du jeu :** "Les enfants sont particulièrement fascinés par les animaux. Le jeu "Maman et ses petits" leur propose de découvrir les animaux dans leur environnement et d'apprendre leur nom. Dans cet univers de jeu très tendre, il faut retrouver les petits de 12 mamans. Grâce aux pièces de puzzle auto-correctives, l'enfant joue à réunir les familles en toute simplicité et peut vérifier lui-même s'il a correctement associé les images. Les cartes extra épaisses lui offrent un confort de jeu optimal pour jouer et rejouer, encore et encore !



**Nom du jeu : Jeu d'équilibre**

**type de jeu :** Jeu d'enfants

**Nombre de joueurs :** 1 joueur

**Durée :** 10 min

**Age :** 3/6 ans

**Descriptif du jeu :** Stimule la motricité fine, la concentration et l'habileté tactique.



**Nom du jeu : Compte avec les Oursons**

**type de jeu :** Jeu d'enfants

**Nombre de joueurs :** 2-4

**Durée :** 20 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Jeu de collecte pour apprendre à compter. On place les cartes sur la table de sorte à réaliser des chemins.



**Nom du jeu : Quickly**

**type de jeu :** Jeu enfants

**Nombre de joueurs :** 2-5 Joueurs

**Durée :** 10 min

**Age :** A partir de 6 ans

**Descriptif du jeu :** On retourne une première carte de la pioche et on la pose sur la table. - On retourne une seconde carte que tu poses à côté de la première. - Sur cette seconde carte il faut repérer l'objet dans le cercle blanc, puis trouver la couleur de cet objet sur la première carte.



**Nom du jeu : Bizoo**

**type de jeu :** Jeu d'enfants

**Nombre de joueurs :** 2 -10

**Durée :** 30 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Le but du jeu est simple, il faut reformer les couples pour remporter un maximum de points.





**Nom du jeu : Macroscopie**

**type de jeu :** Jeu d'enfants

**Nombre de joueurs :** 2-6 joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** à partir de 6 ans

**Descriptif du jeu :** Lance les dés et ouvre les hublots correspondants sur le Macroscopie pour découvrir l'image qui se cache derrière. Moins tu ouvres de hublots avant de deviner ce que représente l'image, plus tu obtiens de cristaux. Le joueur comptabilisant le plus de cristaux à l'issue des 10 manches est couronné vainqueur...



**Nom du jeu : Famille zéro déchets**

**Type de jeu :** Jeu d'enfants

**Nombre de joueurs :** 2-6 joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** 8 ans et +

**Descriptif du jeu :** Sauras-tu éviter les pièges et adopter les bons réflexes ?



**Nom du jeu : Bata-waff**

**type de jeu :** Jeu d'enfants

**Nombre de joueurs :** 2-4

**Durée :** 10 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** C'est le plus grand chien qui gagne... Et si 2 chiens sont de la même taille, attention, il y a "Bata-waf"!



**Nom du jeu : Hands up**

**type de jeu :** Jeu d'enfants

**Nombre de joueurs :** 2-8

**Durée :** 30 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Voyons un peu lequel d'entre vous maîtrise le mieux les mouvements de ses mains. Tous les joueurs doivent reproduire, le plus rapidement possible, les positions des mains figurant sur les mains. Le joueur le plus lent perd !



**Nom du jeu : Pyramide d'animaux**

**type de jeu :** Jeu d'enfants

**Nombre de joueurs :** 2-4 joueurs

**Durée :** 15 min

**Age :** à partir de 4 ans

**Descriptif du jeu :** Les animaux voudraient vous montrer leur formidable acrobatie : la grande pyramide ! Il faudra aux joueurs de la patience et beaucoup d'adresse. Le flamand rose doit monter sur le crocodile, le mouton sur le flamand rose, le serpent sur le mouton...sans perdre l'équilibre ! Le premier joueur qui réussira à empiler tous ses animaux remporte la partie.





**Nom du jeu :** Le loup qui voulait changer de couleur

**type de jeu :** Jeu d'enfants

**Nombre de joueurs :** 2-4

**Durée :** 30 min

**Age :** + de 4 ans

**Descriptif du jeu :** Quel coquet, ce Loup ! Chaque jour de la semaine, il se pare d'un nouvel accessoire... Trouve le plus rapidement possible l'image sur laquelle il porte les deux accessoires de couleur correspondant à ta carte et à celle d'un autre joueur afin de remporter le plus de cartes ! Un jeu d'observation et de rapidité !



**La course farfelue de souris des champs**

**type de jeu :** Jeu d'enfants

**Nombre de joueurs :** 2-4

**Durée :** 30 à 60 min

**Age :** + de 5 ans

**Descriptif du jeu :** Le parcours est réalisé par des cartes « actions » positionnées au hasard et faces cachées. Ces cartes que l'on dévoilera une fois atteintes, vont écrire une partie du scénario de la course, la décision des joueurs écrira le reste. Un mécanisme de jeu original pour ce jeu interactif aux scénarios incroyablement drôles et différents à chaque partie, donnant ainsi le plaisir d'y jouer et d'y rejouer !



**Nom du jeu :** Clac Clac

**type de jeu :** Jeu d'enfants

**Nombre de joueurs :** 2-6

**Durée :** 10 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Attrapez-les tous ! Tous les joueurs se ruent sur les jetons magnétiques en même temps. Les dés vous indiquent ceux qu'il vous faudra prendre. Vous les empilerez grâce à la force des aimants. Attention : laissez bien les autres sur la table. Celui qui construit la plus haute tour gagne la partie.



**Nom du jeu :** Les contraires

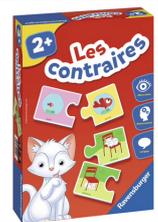
**type de jeu :** Jeu d'enfants/observation

**Nombre de joueurs :** 2 ou plus

**Durée :** 15 min

**Age :** 4 ans et +

**Descriptif du jeu :** Les Contraires permet aux enfants d'apprendre à différencier des lieux, des concepts et des objets... Grâce à des associations d'images trop mignonnes !



**Nom du jeu :** Mon premier 5 familles

**type de jeu :** Jeu d'enfants/jeu classique

**Nombre de joueurs :** 2-4

**Durée :** 15 min

**Age :** 4 ans et +

**Descriptif du jeu :** Le célèbre jeu des 7 familles adapté aux plus petits. Avec 5 familles à reconstituer il faudra être attentif et faire travailler sa mémoire !





### Nom du jeu : Pictureka

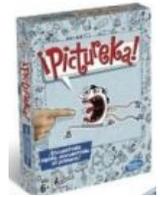
Type de jeu : Jeu d'enfants

Nombre de joueurs : 2 joueurs et +

Durée : 15 min

Âge : 6 ans et +

**Description du jeu :** Pictureka est un jeu familial amusant et adapté pour les enfants. Êtes-vous prêts pour une chasse hilarante aux images ridicules ? C'est parti ! Le principe de ce jeu d'images est simple. Il faut être le plus rapide à chasser les images et être parmi les premiers à crier Pictureka une fois l'image trouvée !



### Nom du jeu : Le petit Nicolas

Type de jeu : Jeu d'enfants

Nombre de joueurs : 2-6 joueurs

Durée : 35 min

Âge : 8 ans et +

**Description du jeu :** C'est la récré pour le Petit Nicolas, Agnan, Louissette et leurs copains. Qui gagnera le plus de billes avant que la maîtresse n'arrive ? Réflexe, mémoire et rapidité : un jeu de bataille revisité haut en couleurs !



### Nom du jeu : Tour du dragon

Type de jeu : Jeu d'enfants

Nombre de joueurs : 2-4 joueurs

Durée : 30 min

Âge : 5 ans et +

**Description du jeu :** Le redoutable dragon a enfermé la princesse dans sa tour. Immédiatement, le Prince et ses compagnons se précipitent pour la sauver. En s'unissant en coopération et en faisant preuve de mémoire, ils devront créer un échafaudage pour atteindre le sommet de la tour. Ensuite, ils devront rapidement aider la princesse à sortir de la tour et redescendre l'échafaudage avant que le dragon ne l'ait fait effondrer!



### Nom du jeu : Jeu du loup

Type de jeu : Jeu d'enfants/coopératif

Nombre de joueurs : 1-4 joueurs

Durée : 15 min

Âge : 3 ans et +

**Description du jeu :** Vite, vite! Il faut avoir terminé sa récolte avant que le loup ne soit complètement habillé! La règle du jeu, simple et conviviale, propose aux enfants deux modes de jeu différents : tous ensemble contre le loup ou chacun pour soi



### Nom du jeu : Serpentina

Type de jeu : Jeu d'enfants/ jeu de cartes

Nombre de joueurs : 2-5 joueurs

Durée : 15 min

Âge : 3 ans et +

**Description du jeu :** Serpentina est un jeu de cartes pour les enfants dès 3 ans dans lequel il vous faudra réaliser le plus grand serpent en associant les couleurs identiques. Une myriade de cartes, des couleurs agréables et pétillantes et des formes qui se complètent pour obtenir un serpent long et bariolé.





**Nom du jeu : Monopoly**

**Type de jeu :** Jeu classique/jeu de plateau

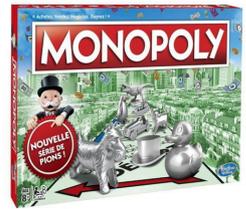
**Nombre de joueurs :** 2-6 joueurs

**Durée :** 60 min

**Age :** 8 ans et +

**Descriptif du jeu :** Ce jeu va donc vous permettre de faire des achats immobiliers avec, pour but ultime, de ruiner ses adversaires en leur faisant payer des loyers lorsqu'ils passent par vos cases. L'argent arrive alors aussi vite qu'il peut partir et les retournements de situation sont très rapides.

---



**Nom du jeu : 1000 bornes**

**Type de jeu :** Jeu classique/jeu de plateau

**Nombre de joueurs :** 2-8 joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** 6 ans et +

**Descriptif du jeu :** Dévorez les kilomètres en attaquant vos adversaires. Mais prenez garde car tout comme vous, ils feront tout pour vous stopper en vous posant des attaques : feu rouge, accident, roue crevée, panne d'essence ! Grâce aux bottes, qui vous rendent intouchables, ou aux parades, qui vous permettent de réparer votre voiture, vous pourrez reprendre la route ! Le premier à franchir 1000 bornes a gagné !

---



**Nom du jeu : Destins**

**type de jeu :** Jeu classique

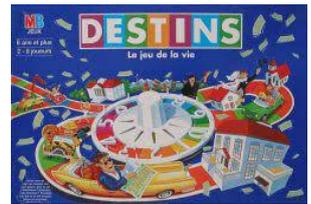
**Nombre de joueurs :** 2 à 6 joueurs

**Durée :** 60 min

**Age :** 8 ans et +

**Descriptif du jeu :** Évitez les ennuis, prenez les bonnes décisions et vous pourrez prendre votre retraite en étant milliardaire ! Conduisez le long du plateau en récoltant de l'argent, des jetons vie et fondez même une famille ! Attention, la roue de la fortune est capricieuse et vous pouvez tout perdre ! Le joueur le plus riche gagne la partie !

---



**Nom du jeu : Risk**

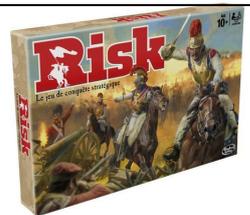
**Type de jeu :** Jeu classique/jeu de plateau/jeu de stratégie

**Nombre de joueurs :** 2-4

**Durée :** 60 min

**Age :** 10 ans et +

**Descriptif du jeu :** Le but du jeu Risk est simple : les joueurs tentent de conquérir les territoires ennemis en montant leur armée, en mobilisant leurs troupes et en engageant des combats dont le dénouement, victoire ou défaite, sera déterminé par les dés. Trahisons, alliances et attaques surprises seront au rendez-vous sur le champ de bataille, car lorsqu'il est question de vaincre l'ennemi pour conquérir un à un les territoires, on peut s'attendre à tout !





**Nom du jeu :** La bonne paye

**type de jeu :** Jeu classique

**Nombre de joueurs :** 2-6

**Durée :** 45 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Gérer son budget de la meilleure façon possible afin d'être le joueur le plus riche à la fin de la partie. Il faut payer ses impôts, percevoir son salaire, et faire face à toutes les surprises, bonnes ou mauvaises, que réserve son budget.



**Nom du jeu :** Jeu de dames

**Type de jeu :** Jeu classique/Jeu de stratégie

**Nombre de joueurs :** 2 joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** 7 ans et +

**Descriptif du jeu :** Le but du jeu est de capturer tous les pions adverses. Si un joueur ne peut plus bouger, même s'il lui reste des pions, il perd la partie. Chaque pion peut se déplacer d'une case vers l'avant en diagonale. Un pion arrivant sur la dernière rangée et s'y arrêtant est promu en « dame ».



**Nom du jeu :** Jeu d'échecs

**Type de jeu :** Jeu classique/Jeu de stratégie

**Nombre de joueurs :** 2 joueurs

**Durée :** 45 min

**Age :** 7 ans et +

**Descriptif du jeu :** Le but du jeu est de mettre le roi adverse en échec, pour ceci vous aurez à votre disposition une armée de pion plus unique les uns que les autres ! Soyez stratégique et réfléchissez à vos coups pour vaincre votre adversaire !



**Nom du jeu :** Touché coulé

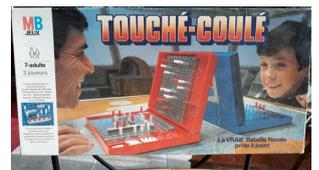
**type de jeu :** Jeu classique

**Nombre de joueurs :** 2

**Durée :** 30 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Votre mission capitaine : détruire la flotte ennemie avant que tous vos vaisseaux ne soient coulés. Déployez votre flotte, planifiez vos attaques et tenez-vous prêt à faire feu ! Annoncez les coordonnées de vos tirs pour lancer vos torpilles.



**Nom du jeu :** Scrabble

**Type de jeu :** Jeux classiques

**Nombre de joueurs :** 2-4

**Durée :** 60 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Les joueurs tirent au sort leurs lettres dans un sac, puis les posent chacun leur tour sur le plateau de jeu et récoltent un nombre de points égal à la somme des points inscrits sur les lettres posées et du/des mot/s adjacent/s.





**Nom du jeu :** Le pendu

**type de jeu :** Jeu classique

**Nombre de joueurs :** 2

**Durée :** 15 min

**Age :** - de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Trouve le mot ou gare à la pendaison avec ce grand classique des jeux de lettres.



**Nom du jeu :** Jeu du nain jaune

**type de jeu :** Jeu classique

**Nombre de joueurs :** 3-8 joueurs

**Durée :** 10 min

**Age :** à partir de 7 ans

**Descriptif du jeu :** Pour gagner, il suffit de se débarrasser d'un maximum de cartes en respectant dans l'ordre, du 1er au Roi, quelle que soit la couleur.



**Nom du jeu :** Uno

**type de jeu :** Jeu classique

**Nombre de joueurs :** 2-10 joueurs

**Durée :** 10 min

**Age :** à partir de 7 ans

**Descriptif du jeu :** UNO est un grand classique des jeux de cartes qui plaît toujours autant aux enfants et à leurs parents.



**Nom du jeu :** Triolet

**type de jeu :** Jeu classique

**Nombre de joueurs :** 2-4 joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** à partir de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Le grand classique des jeux de chiffres...

Triolet est un jeu de plateau et de chiffres pour 2 à 4 joueurs.



**Nom du jeu :** Voltaire

**type de jeu :** Jeu classique

**Nombre de joueurs :** 1-2 joueurs

**Durée :** 30 min

**Age :** à partir de 12 ans

**Descriptif du jeu :** Un jeu de lettres captivant pour les cruciverbistes et les amoureux des mots.



**Nom du jeu :** Mikado

**type de jeu :** Jeu classique

**Nombre de joueurs :** 2-6 joueurs

**Durée :** 10 min

**Age :** à partir de 5 ans

**Descriptif du jeu :** Un jeu de lettres captivant pour les cruciverbistes et les amoureux des mots.





**Nom du jeu : Schotten Totten**

**Type de jeu :** Jeu de cartes/Jeu à deux/ Prise de territoire

**Nombre de joueurs :** 2 joueurs

**Durée :** 20 min

**Age :** 8 ans et +

**Descriptif du jeu :** Lancez-vous dans une lutte où tous les coups sont permis pour gagner le contrôle de la frontière qui vous sépare de votre adversaire. Envoyez les membres de votre tribu défendre les bornes et déployez vos forces en réalisant les meilleures combinaisons de cartes.



**Nom du jeu : MicroMutants**

**Type de jeu :** Jeu d'adresse / Jeu à deux

**Nombre de joueurs :** 2 joueurs

**Durée :** 20 min

**Age :** 6 ans et +

**Descriptif du jeu :** Chaque joueur dispose d'une armée d'insectes et de 2 bases. Le but du jeu est de détruire les 2 bases adverses. Oui, mais comment? Et bien on joue aux puces! A son tour, on lance 2 dés qui détermineront quels insectes on pourra bouger lors de ce tour. Puis, on fait sauter nos 2 insectes et s'ils tombent sur un insecte adverse, on le tue, et s'il tombe sur une base adverse, on la retourne sur sa petite face et s'il retombe sur la même base elle est détruite.



**Nom du jeu : Mr Jack**

**type de jeu :** Jeu 2 joueurs /d'enquête

**Nombre de joueurs :** 2

**Durée :** 30 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** La fine fleur des enquêteurs de l'époque s'est réunie afin de capturer Jack avant qu'il ne profite de l'obscurité pour définitivement disparaître.



**Nom du jeu : Shendao**

**Type de jeu :** Jeu à deux

**Nombre de joueurs :** 2 joueurs

**Durée :** 10 à 20 min

**Age :** 7 ans et +

**Descriptif du jeu :** Introduisez vos jetons par les bords du plateau et fermez le passage que vous venez d'emprunter. Chaque joueur fait tour à tour pénétrer ses jetons sur le plateau pour construire la plus large zone de jetons connexe à sa couleur. Des cartes de pouvoirs spéciaux vous assistent ou perturbent le déploiement de votre stratégie.



**Nom du jeu : Kahuna**

**type de jeu :** Jeu à 2

**Nombre de joueurs :** 2

**Durée :** 30 à 40 min

**Age :** + de 10 ans

**Descriptif du jeu :** Devenez maître de l'archipel Île après île au gré des cartes que le destin mettra entre vos mains. Vous allez devoir étendre votre influence sur l'archipel et tenter d'en acquérir la suprématie.





**Nom du jeu : Agent Hunter**

**Type de jeu :** Jeu à 2 joueurs

**Nombre de joueurs :** 2 joueurs

**Durée :** 15 min

**Age :** 10 ans et +

**Descriptif du jeu :** Bluff, tactique et déduction pour deux espions ! Serez-vous un meilleur espion que votre adversaire ? Dans Agent Hunter, vous combattez une agence d'espions rivale. Votre but est de détruire les planques adverses avant que les vôtres ne tombent... Cependant, plus vous vous rapprochez de votre objectif, plus vous prenez le risque de compromettre la couverture de vos propres agents !



**Nom du jeu : Summoner wars – Master set**

**type de jeu :** Jeu à 2/stratégie

**Nombre de joueurs :** 2

**Durée :** Environ 50 minutes

**Age :** + de 8 ans

**Descriptif du jeu :** Summoner Wars - Master Set est un jeu captivant de combat tactique qui vous plonge dans un riche univers fantastique. Incarnant le rôle d'un Invokeur, vous aurez pour tâche de constituer vos troupes pour ensuite les mener au champ de bataille pour affronter l'ennemi. Usant de tactiques dignes des plus grands stratèges d'Itharia, vous invoquerez des murs de pierre pour vous protéger et pour invoquer vos troupes. Vous dirigerez vos guerriers pour assaillir les forces ennemies et vous lancerez des sorts pour terrasser votre adversaire. Les cartes évoluent sur un plateau, se déplacent, se bloquent et peuvent combattre à distance ou bien au corps à corps.



**Nom du jeu : Master mind**

**Type de jeu :** Jeu deux joueurs/Stratégie

**Nombre de joueurs :** 2 joueurs

**Durée :** 20 min

**Age :** 6 ans et +

**Descriptif du jeu :** Le but du jeu du Mastermind est pour l'un des joueurs d'élaborer une combinaison difficilement déchiffable et pour son adversaire, de deviner en un minimum de coup cette combinaison.



## Trésor de Louloujou - Beaufort en vallée

Nom du jeu	Type de jeu	Âge	Durée	Nombre joueur
6 qui prend junior	Jeu enfant	5 +	20min	2 à 5
6 qui surprend	Jeu de cartes	10 +	30-60min	2 à 10
Bang les dé	Ambiance	8 +	30-60min	3 à 8
Beez	Stratégie	8 +	30min	2 à 4
Carapate	Jeu enfant	4 +	20min	2 à 4
Cartaventura LHASSA	Jeu de cartes	10 +	30-60min	1 à 6
Catan junior	Jeu enfant	6 +	30-60min	2 à 4
Chop chop	Jeu enfant	6 +	20min	2 à 5
Clefs magique	Jeu enfant	5+	20min	2 à 4
Coucou hibou coucou	Jeu enfant	3 +	20min	2 à 4
Coyote	Bluff	8 +	20min	3 à 6
Cubeez	Jeu enfant	6 +	20min	2 à 4
Des souvenirs plein le ciel	Jeu enfant	5 +	20min	2 à 4
District noir	Jeu à 2	8 +	15min	2
Dollars wanted	Jeu de cartes	7 +	20min	2 à 5
Flashback	Jeu d'enquêtes	7 +	45min	1 à 4
Gap	Stratégie	7 +	10min	2 à 6
Hula hoo	Jeu de cartes	8 +	15min	2 à 6
Il était une forêt	Stratégie	7 +	15min	2 à 4
Karuba	jeu de plateau	8 +	40min	2 à 4
Korsar	Bluff	8 +	20min	2 à 8
La colline aux feux folées	Jeu enfant	5 +	20min	1 à 4
La maîtresse en maillot de bain	Ambiance	8 +	20min	3 à 6
Les aventuriers du rail Londres	Jeu de plateau	8 +	30min	2 à 4
Les batisseurs	Stratégie	10 +	30min	2 à 4
Les musiciens de breme	Jeu enfant	5+	20min	2 à 4
L'odysee des grenouilles	Jeu enfant	6 +	20min	2 à 6
Mandragora	Stratégie	8 +	20min	2 à 4
mammamia	Ambiance	8 +	30min	2 à 5
Medieval academy	Jeu de plateau	8 +	30min	1 à 5
Mexican train	Ambiance	7 +	30min	2 à 8
Mot malin	Ambiance	7 +	10min	2 à 6
Mr wolf	Jeu enfant	3 +	20min	1 à 4
Mollo l'escargot	Jeu enfant	4 +	20min	2 à 4
Nom d'un renard	Jeu enfant	5 +	30min	2 à 4
Parade	Jeu de cartes	8 +	30-60min	2 à 6
pollen	Jeu à 2	8 +	15min	2
Ramba zamba	Réflexes	8 +	20min	2 à 5
Romi rami	Jeu de cartes	8 +	30min	2 à 4
sequence	Classique	8 +	30min	2 à 12
set	Jeu enfant	6 +	15min	2 à 4
Skyjo junior	Jeu enfant	4 +	10min	2 à 5
So clover	Ambiance	8 +	30min	3 à 6
Splendor	Stratégie	10+	30min	2 à 4
Splendor duel	Jeu à 2	10+	30min	2
Super mega lucky box	Stratégie	8 +	20min	1 à 6
Sur le fil	Jeu enfant	7 +	20min	2 à 4
Traites a bord	Bluff	10 +	20min	3 à 8
Traire mot	Ambiance	10+	15min	3 à 6
Treetopia	Stratégie	8 +	20min	2 à 4
Unlock game adventure	Coopération	10+	60min	2 à 6
wizard	Jeu de cartes	8 +	45min	3 à 6
zero	Jeu de cartes	8+	20min	2 à 5



